Regler for deltagelse ved
Danish GT Series:
Division Championship S8
Dansk Mesterskab

1. Introduktion **5**
1.1 Serie Navn og Afvikler 5
1.2 Kort Beskrivelse 5
2. Reglement & Software **5**
2.1 Software og Tredjepartsprogrammer 5
2.2 Kører Information (SDK Driver Information App) 5
2.3 Fair Race og Protester 6
2.4 Netværk 6
3. Tilmelding & Gebyr **6**
3.1 Tilmeldingsprocedure 6
3.2 Deltagerbegrænsning 6
3.3 Tilmeldingsgebyr og Betaling 6
3.4 Kontaktoplysninger 7
3.5 DGTS medlemskab / DM title 7
4. Opdeling og Mesterskabs Struktur **7**
4.1 Mesterskab Struktur 7
4.2 Fordelingsproces ifbm Divisoner 7
4.3 Procedure for Endelig Division Tildeling 8
4.4 Server opdeling 8
4.5 Stillinger 8
4.6 Løbsformat 8
5. Biler, Bilvalg og Bilnumre **8**
5.1 GT3-biler 8
5.2 Bilvalg og Deadline 9
5.3 Valg eller ændringer af Bilvalg 9
5.4 Forkert Valgt Bil og Strafferegler 9
5.5 Bilnumre 9
5.6 setup til løb 9
6. Løbskalender **11**
7. Pointsystem (Division) **11**
7.1 Pointtildeling og Krav om Gennemførsel 11
7.2 Pointskala 11
7.3 Bonuspoint 12
7.4 Tiebreak (Pointlighed) 12
7.5 Fratrækning af Dårligste Resultat 12
7.6 Håndtering af Diskvalifikation (DQ) 12
8. Udeblivelser, DNF, Stilling Point og Andre Bestemmelser **12**
8.1 Udeblivelse fra Løb (DNS) 12
8.2 DNF ved Løb 12
8.3 Stillings Point (SP) 13
8.4 Trading Paint (Bilernes Udseende) 13
8.5 Streaming og Reklame 13
9. Kommunikation 13
9.1 Officiel Informationskanal 13

9.2 Adfærd og Kommunikation 13
9.3 Sanktioner ved grov adfærd / kommunikation 13
9.4 Krav om Navn 13
9.5 iRacing In-Game Chat samt voice chat 13
10. Løbsafvikling & Race Procedure 14
10.1 Tidsplan 14
10.2 Driver Briefing 14
10.3 Kvalifikation – Serveropsætning 14
10.4 Formation Omgang 15
10.5 Startprocedure 15
10.6 Startprocedure (Le Mans tillæg) 16
10.7 Pitstop og Brændstof 16
10.8 Lap 1-uheld 16
10.9 Full Course Yellow (FCY) / Safety Car-procedure 17
10.10 Hvornår aktiveres FCY? 17
10.11 Definition af "påvirket bil" 17
10.12 Aktivering og kommunikation 17
10.13 Samling og opretholdelse 18
10.14 Varighed og afslutning 18
10.15 Pitstop og sort flag 18
10.16 Genstart af Server (Omstart) 18
10.17 Vejr 18
10.18 Rødt Flag / Aflysning 20
10.19 Incident Points (No Limit i iRacing) 20
10.20 OT (Off Track) – 1x 20
10.21 LOC (Loss of Control) – 2x 20
10.22 Car Contact (4x) 21
10.23 Race Kontrols rolle ved 4x 21
10.24 Incident point opsummeret 21
11. Adfærd på banen 22
11.1 Fairplay og Sportsånd 22
11.2 Snyd 22
11.3 Defensiv Kørsel 22
11.4 Overhaling 23
11.5 Bane Grænser 23
11.6 Skade på Bilen og TOW-knap 24
11.7 Rejoin efter Afkørsel 24
11.8 Pit Udkørsel 24
11.9 Forsætlig Påkørsel eller Afkørsel 24
11.10 Blinke med Lygter 24
11.11 Flag under Løb 25
11.12 Voice Chat under Løb 26
11.13 Chat under Løb 26
12. Race Kontrol 26

12.1 Overordnet Funktion 26
12.2 Undersøgelse og Strafudmåling 26
12.3 Rapportering 27
12.4 Straffesystem for Protester – Sanktioner efter Løbet 27
12.4.1 Straf Skala (Niveau N1 til N6) 27
12.4.2 Start fra Pitlane i Næste Løb 28
12.4.3 Diskvalifikation (DQ) fra Løb 28
12.5 Kommunikation med Race Kontrol 28
12.6 Dokumentation af Afgørelser 28
12.7 Beskeder fra Race Kontrol 29
13. Straf Oversigt 29
13.1 Straf forklaring 29
13.2 Detaljeret Strafkatalog 29
14. Præmier 31
14.1 Mesterskabs Præmier 31
14.2 Lodtrækningspræmier 31
14.3 Udbetaling og Levering af Præmier 33
15. Ansvarsfraskrivelse og Force Majeure 33
16. GDPR - Beskyttelse af Persondata 33

Danish GT Series: Division Championship – Sæson 8 (DCS8) Officielt Dansk mesterskab

1. Introduktion

1.1 Serie Navn og Afvikler

- **Serienavn:**
  Danish GT Series: Division Championship - Sæson 8 (DCS8)
  Officielt Dansk Mesterskab S1
- **Arrangør:**
  Danish GT Series (CVR 43867644)
  I samarbejde med DASU

1.2 Kort Beskrivelse

- DCS8 er en dansk iRacing-baseret turnering, hvor både nye og erfarne kørere dyster i faste divisioner. Serien fokuserer på fair racing, respektfuld adfærd og et stærkt fællesskab. Der afvikles en sæson bestående af ét testløb (Media Day) og syv pointgivende løb.

- Deltagerne inddeles i divisioner baseret på pace, tidligere resultater, iRating og DGTS' DCS Rating. Alle divisioner kører samtidig, men konkurrerer i separate mesterskaber. DGTS står for organisering, racekontrol, divisionsstruktur, og afvikling.

2. Reglement & Software

2.1 Software og Tredjepartsprogrammer

- Løbene afvikles i iRacing.
- Tredjepartsprogrammer (f.eks. Kapps og Racelap) er tilladt.

2.2 Kører Information (SDK Driver Information App)

Alle kørere skal udfylde kører information i SDK Driver App for at sikre korrekt præsentation i overlays.

- Start iRacing i en officiel session
- Åbn SDK Driver App
- Indtast dine data
- Information skal være udfyldt senest inden Media Day
- Programmet skal kun benyttes én gang pr. sæson

2.3 Fair Race og Protester

Alle løb afvikles i henhold til:

- iRacing Sporting Code
- DGTS' interne reglement og kodeks for opførsel

Eventuelle protester behandles af Racekontrol og skal følge de gældende protest procedurer. Grove eller gentagne overtrædelser kan medføre:

- Advarsel
- Strafpoint
- in-game straf ved næst løb
- Udelukkelse fra løb eller sæson
-

2.4 Netværk

Det forventes, at alle kørere har en **stabil og pålidelig internetforbindelse** under hele sessionen. Gentagne eller markante **blink (lag spikes)** fra en bil kan påvirke andre køreres oplevelse og løbets afvikling.

Ved **gentagende netværksproblemer** forventes det, at køreren **selv reagerer og forsøger at løse problemet** – eksempelvis ved at forlade serveren midlertidigt og genetablere forbindelsen.
Hvis problemet **fortsætter eller udgør en risiko for andre deltagere**, kan **Racekontrol vælge at diskvalificere (DQ)** den pågældende bil for at beskytte løbets integritet og stabilitet.

---

3. Tilmelding & Gebyr

3.1 Tilmeldingsprocedure

- Tilmeldingen gælder for én kører (den person, som er angivet ved tilmeldingen).
- **Tilmeldingsperiode:**
  - Åben fra **08/09-25 kl. 00:01 til 26/09-25 kl. 23:55**
- **Efter tilmelding modtager man:**
  - En mail med tak for tilmelding hvor praktisk info findes:
  - Et link til Danish GT Series officielle Discord.
  - Et link til reglement

3.2 Deltagerbegrænsning

- Der er plads til 120 deltagere - **herefter lukkes tilmeldingen.**

3.3 Tilmeldingsgebyr og Betaling

- Pris: **199 kr.** (inkl. moms) pr. kører.

- Fra og med den **27/09 2025** er betaling for tilmelding bindende, og refunderes derfor ikke uanset årsag.

3.4 Kontaktoplysninger

Spørgsmål om tilmelding eller betaling rettes til:

- **Navn:** Peter Johansen
- **E-mail:** DanishGTSeries@gmail.com
- **Discord:** Peter Johansen (DGTS)

3.5 DGTS medlemskab / DM title

- Alle deltagere i Division 1 bliver automatisk tildelt et medlemskab, da dette er påkrævet for at kunne vinde DM-titlen. Medlemskabet ophører automatisk den 31.12.2025.
- For at kunne modtage titlen som Danmarksmester skal man have dansk statsborgerskab. Deltagere uden dansk statsborgerskab kan stadig tilmelde sig og deltage på samme vilkår som øvrige kørere, men de kan ikke tildeles DM-titlen.
- Hvis en deltager uden dansk statsborgerskab skulle vinde Division 1 samlet, vil DM-titlen i stedet tilfalde den højest placerede kører i stillingen med dansk statsborgerskab.

---

4. Opdeling og Mesterskabs Struktur

4.1 Mesterskab Struktur

DCS8 består af op til **120 deltagere**, fordelt på **4 faste divisioner**:

- **Division 1:** Bilnumre #101–199
- **Division 2:** Bilnumre #201–299
- **Division 3:** Bilnumre #301–399
- **Division 4:** Bilnumre #401–499

Disse afvikles på **to servere**:

- **Server 1:** Division 1 & 2
- **Server 2:** Division 3 & 4

Divisionerne har hver deres mesterskab, og der konkurreres **udelukkende internt i egen division**.

4.2 **Fordelingsproces ifbm Divisoner**

Inden sæsonstart afvikles en **kvalifikation uge** med følgende struktur:

- **Daglige sessions:** 4 kval servere pr. dag, hver á 1 time – start kl. 18:00
  - 5 min P -> 55 min Q -> 1 Min/ 3 Lap Race *(tvunget opsætning fra iracing)*
- **Fixed Setup(kun kval ugen):** Det skal sikre at alle har de samme forudsætninger i den bil man nu vælger at benytte.

- **Bilvalg:** Du kan køre så mange forsøg du har lyst til i den bil du har lyst til.
- **Krav:** Minimum **5 gyldige omgange** fordelt over ugen
- **Max antal omgange:** Ubegrænset – man må køre så mange omgange man ønsker

Placeringen i divisioner baseres ikke på hurtigste tider, men på gennemsnitligt tempo.

Følgende data vurderes:

- Gennemsnitstid fra kval-ugen
- Tidligere resultater i DGTS
- Sammenligninger fra tidligere løb på samme bane
- iRating
- DCS intern Rating-model med data fra sæson 3 og 200+ kørere

---

4.3 Procedure for Endelig Division Tildeling

- Efter lukning af tilmelding sammenholder DGTS alle deltageres data.
- Kørerne opdeles i to omtrent lige store hoved puljer, som hver splittes i to divisioner (i alt 4).
- Divisionerne offentliggøres senest 1 uge før testløbet.
- Efter testløbet, frem til og med løb 2 kan DGTS foretage yderligere ændringer af divisionerne, hvis det er nødvendigt for at sikre fair konkurrence.
- Indkørte point (placering, pole, hurtigste omgang osv.) følger køreren ved en eventuel flytning.

4.4 Server opdeling

- **Server 1:**
  Division 1 & 2
- **Server 2:**
  Division 3 & 4

4.5 Stillinger

- Resultater og stillinger for alle divisioner offentliggøres på [HER].
- Stillingerne opdateres torsdag efter hvert løb (foreløbig status), og de endelige resultater opdateres søndag mellem kl. 12:00 og 18:00.

4.6 Løbsformat

- **Format:** 1 testløb + 7 pointgivende løb á ca. 45 minutter
- **Kvalifikation:** Afvikles torsdage kl. fra 17:30 – 19:20 **solo-qual op til 99 laps**
- **Træning: 1950 - 2015**
- **DB: 2015 - 2030**
- **Race: 2030 - 2115**
- **Pointtildeling:** Alle løb (undtagen testløb) giver point jf. skala i Punkt **7.2/7.2.1**
- For at optjene point kræves minimum **50 % af gennemført distance**

---

5. Biler, Bilvalg og Bilnumre

5.1 GT3-biler

- Serien afvikles med GT3-biler fra følgende producenter (alfabetisk):
  - Acura NSX

- Audi
- BMW
- Corvette
- Ferrari
- Ford
- Lamborghini
- McLaren
- Mercedes
- Porsche
- Aston Martin

5.2 Bilvalg og Deadline

- Bilvalg skal angives senest onsdag inden test løbet kl 19, uagtet om man deltager eller ej.
- Manglende bilvalg inden fristen medfører fratrækning af 10 stillings point.

5.3 Valg eller ændringer af Bilvalg

- Valg eller Ændringer meldes via Discord -> bilvalg
- Bilvalg eller ændringer skal angives senest onsdag kl 19.
- Den valgte bil skal bruges i alle løb (inkl. testløb og 7 pointgivende løb).

5.4 Forkert Valgt Bil og Strafferegler

- **Første gang:**
  - +15 sekunder efter løbet
  - 15 point fratrækkes i samlet stilling.
- **Anden gang eller flere:**
  - +25 sekunder efter løbet
  - 25 point fratrækkes i samlet stilling.
- **Diskvalifikation (DQ):**
  - Hvis en kører bevidst skifter bil for at opnå en fordel, kan vedkommende diskvalificeres fra løbet eller hele sæsonen.
    - Dette punkt er IKKE betinget af gentagne fejl valg af bil.

5.5 Bilnumre

- Alle tilmeldte kørere får tildelt et permanent bilnummer inden sæsonstart.
- Numrene kan ikke ændres.
- **Divisionerne tildeles numre som følger:**
  - Div. 1: #101 – 199
  - Div. 2: #201 – 299
  - Div. 3: #301 – 399
  - Div. 4: #401 – 499

5.6 setup til løb

- Der er frit setup valg til alle løb, det er kun i kval ugen der benyttes fixed setup.

---

6. Løbskalender

Race	Bane	Dato	In-game tid	Vejr*
Test løb	Silverstone - Grand Prix	09/10/25	12:00	Sol
Efterårsferie				
R1	Hockenheimring	23/10/25	14:00	Overskyet
R2	Sebring	30/10/25	12:00	Sol
R3	Autodome Jose Carlos Pace	06/11/25	07:00	Sol -> Skyet
R4	Suzuka	13/11/25	10:00	Skyet -> Sol
R5	Spa	20/11/25	12:00	Regn -> Sol
R6	Watkins Glen	27/11/25	16:00	Sol
R7	Le mans	04/12/25	14:00	Sol

**vejret som er forventet på dagen, kan ændre sig inden løbet.*

---

7. Pointsystem (Division)

7.1 Pointtildeling og Krav om Gennemførsel

- Der tildeles point til de alle mand i divisionen, forudsat at man gennemfører mindst 50 % af løbets distancen.
- Kørere under 50 % noteres som DNF og modtager ingen point.

7.2 Pointskala

- Placering
    - 1. 25 point
    - 2. 20 point
    - 3. 18 point
    - 4. 17 point
    - 5. 16 point
    - 6. 15 point
    - 7. 14 point
    - 8. 13 point
    - 9. 12 point
    - 10. 11 point
    - 11. 10 point
    - 12. 9 point
    - 13. 8 point
    - 14. 7 point
    - 15. 6 point
    - 16. 5 point
    - 17. 4 point
    - 18. 3 point
    - 19. 2 point
    - 20. 1 point
    - Fra P20 - P40 modtager alle 1 point.
- ** Points tilgængelig kan ændre sig baseret på antallet af kørere i divisionen.*

- *** For opnåelse af point kræves det at 50% af den samlede løbedistance er fuldført.*

7.3 Bonuspoint

- **Pole Position:**
  1 bonuspoint (pr. division).
- **Hurtigste omgang:**
  1 bonuspoint (pr. division).

7.4 Tiebreak (Pointlighed)

Ved pointlighed efter sidste løb afgøres placeringen således:

- Flest 1. pladser
- Flest 2. pladser
- Flest 3. pladser
- Bedste placering i sidste løb

7.5 Fratrækning af Dårligste Resultat

- Hver kører får sit dårligste resultat i sæsonen fratrukket.
- Dette fremgår af stillingen fra og med løb 2.
- Testløb kan ikke bruges som dårligste resultat

7.6 Håndtering af Diskvalifikation (DQ)

- En DQ kan ikke fratrækkes som det dårligste resultat.
- Grove overtrædelser kan udløse yderligere sanktioner.

---

8. Udeblivelser, DNF, Stilling Point og Andre Bestemmelser

8.1 Udeblivelse fra Løb (DNS)

- **4 DNS i sæsonen:**
  Køreren fjernes fra serien uden yderligere varsel.
- Testløb tæller med som et DNS, hvis man ikke stiller op.
- Formålet er at sikre, at deltagerne er engagerede og aktive.

8.2 DNF ved Løb

Definition:

- Køreren har stillet til start (grid eller pitlane).
- Køreren har fuldført mindst 1 omgang (formations omgang tæller ikke)
  - Undtagelse ved uheld på 1. omgang, hvis det ikke er selvforskyldt.
  - Opfylder man ikke disse to kriterier, noteres man som DNS i stedet for DNF.

8.3 Stillings Point (SP)

Stillings Point bruges som straf, hvor køreren tildeles en reduktion i deres samlede

- SP fratrækkes ved strafudmåling i henhold til regelsættet i **Punkt 13 – straf oversigt**.

8.4 Trading Paint (Bilernes Udseende)

- Eget design er tilladt, men det må ikke være stødende, racistisk eller upassende.
- DGTS forbeholder sig retten til at vurdere, om et livery overtræder retningslinjerne.
- Manglende overholdelse af retningslinjerne omkring skins kan medføre, at køreren flyttes til sidstepladsen i resultatlisten.

8.5 Streaming og Reklame

- DGTS forbeholder sig retten til at streame og publicere optagelser af løbene.
- DGTS kan bruge kørernes navne, bilnumre, billeder og videoklip til reklameformål.
- Ved tilmelding accepterer køreren dette.

---

9. Kommunikation

9.1 Officiel Informationskanal

- Al vigtig information kommunikeres via:
    - DGTS' officielle **Discord-server**
    - Officielle opslag på **dgts.dk**
    - Eventuelt direkte beskeder (e-mail eller Discord DM ved personlige forhold)

9.2 Adfærd og Kommunikation

- Nedladende eller fornærmende sprogbrug er ikke tilladt.
- Kørere må ikke hænge andre ud eller udstille dem med videoklip, billeder eller tekst på Discord.
- Saglig og konstruktiv debat er velkommen, så længe ingen føler sig mobbet eller hængt ud.

9.3 Sanktioner ved grov adfærd / kommunikation

- **Første skridt:**
  7 dages timeout fra serien og Discord uden varsel.
- **Gentagne overtrædelser:**
  Udelukkelse fra serien og/eller Discord.

9.4 Krav om Navn

- Dit Discord-brugernavn skal matche dit iRacing-navn for at lette identifikation.

9.5 **iRacing In-Game Chat samt voice chat**

- **Kun iRacings tekstbaserede chatfunktion** må benyttes under kvalifikation og race.

- Følgende beskeder er **tilladt i begrænset omfang**:
    - “Thank you”, “Pitting in”, “Pass left/right” og tilsvarende korte, relevante informationer.
- Alle andre beskeder og voicechat, herunder kritik, frustration eller diskussioner, er **ikke tilladt**.

10. Løbsafvikling & Race Procedure

10.1 Tidsplan

- Torsdag (Løbsdag)
- Kval/træning: Starter kl. 17:15 − 19:20
- ***OPSÆTNING AF NY SERVER* laves umiddelbart efter endt kval**
- Træning: Fra nye server er klar - 20:15
- Driver Briefing kl. 20:15 − 20:30
- Race: Starter kl. 20:30 − 21:15

10.2 Driver Briefing

- **Tidspunkt:**
  15 min før race (kl. 20:15) i et særligt Discord-rum.
- **Ingen biler på banen:**
  Ingen må køre på banen under briefingen. Hvis der er træningstid tilbage bagefter, kan den benyttes.
- **Mødepligt:**
  Kørerne skal kunne høre driver briefing.
- **Spørgsmål:**
  Kørerne får lejlighed til at stille spørgsmål.
- ***Ændringer fra tidligere løb:***
  Eventuelle ændringer offentliggøres. Strider noget mod reglementet, tilføjes det efterfølgende i reglementet og gentages på næste briefing.
- **Slut-instruktion:**
  Det offentliggøres under førermødet.

10.3 Kvalifikation – Serveropsætning

- **Afvikling:**
  Kvalifikationen afvikles på en særskilt kval server inden løb.
- **Lukket kvalifikation:**
  Formatet er **lukket kval** – alle deltagere er på banen samtidig men køre i hver deres lukkede miljø hvor man ikke kan se andre biler.
- **Antal omgange / Varighed**:
    - Der afsættes **2 timer** til sessionen
        - 5 min P -> 120 min Q -> 1 Min/ 3 Lap Race *(tvunget opsætning fra iracing)*
    - Der kan maksimalt køres 99 laps.
- **Deadline og lukning:**
    - Kval serveren lukker ca kl. 19:20
    - Derefter oprettes en ny race-server til selve løbet
    - Her må forventes lidt ventetid mens server oprettes, server 1 & 2 forventes klar senest 1950.

    - Det er vigtigt når man har sat sin kval tid, at man forlader serveren så snart man ved man ikke ønsker at køre flere omgange.

- **Tilstedeværelse og gyldig tid*:**
    - Har man sat en gyldig kval tid, bliver man griddet i henhold til denne
    - Har man **ikke sat en tid**, vil man blive placeret bagerst i sin division.
        - Placering af disse kørere sker i **numerisk rækkefølge efter bilnummer**
- **Pitlane-straffe:**
    - Har man modtaget en straf, der medfører start fra pitlane, skal instrukser fra Race Kontrol og reglementet følges nøje.
- **Manuel gridding og divisionsopdeling:**
    - Efter lukningen af kval serveres kl. 19:20 oprettes nye race-servere til selve løbet.
    - DGTS grider manuelt alle kørere i korrekt startposition baseret på kvalifikations tiden og divisionen..
    - Skulle der ske fejl i den manuelle gridning efter endt kvalifikation, vil der ikke blive oprettet en ny server.

10.4 Formation Omgang

- **Fuld formations omgang:**
    - Køres under pace car/safety car.
    - Fuld formations omgang benyttes på de baner det er muligt.
    - P1 i hver division dikterer tempoet for sin respektive division.
        - Det forventes derfor, at P1 fører hele formation omgangen, mens P2 og efterfølgende kørere fastholder deres tildelte positioner. Der kan naturligvis opstå situationer, hvor mindre forbikørsler eller forskydninger forekommer, men i sådanne tilfælde forventes det, at køreren vender tilbage til sin korrekte position hurtigst muligt (ASAP).
- **Visuel adskillelse i grid:**
    - Der skal mellem hver division være 5 - 10 sek mellemrum. P1 i Div 2 / Div 4 bestemmer selv afstanden.
    - Dette skaber roligere første omgange og giver Race Kontrol bedre overblik.
- **Pitlane-start:**
  Kører med straf eller frivillig pit start, skal naturligvis ikke gridde.
- **Safety car i pit:**
  Ved formationsomgangens slutning kører safety car i pit, og P1 har løbskontrol (jf. 10.5).

10.5 Startprocedure

P1’s tempo:

- **Ingen "stop-and-go":**
  Gentagne accelerationer og opbremsninger for at skabe uro er ikke tilladt.
- **Konstant fart:**
  Når safety car er væk, skal P1 holde en konstant fart, indtil løbet sættes i gang.
- **Ingen ny opbremsning:**
  Når P1 først har givet gas og sat løbet i gang, må P1 ikke bremse igen.

Opdeling mellem divisionerne:

- Ved rullende start skal der være en **visuel og tidsmæssig opdeling** mellem divisionerne

- Der skal være **minimum 5 sekunder og maksimum 10 sekunder** mellem hver division
- Det er **den forreste bil i division 2 & 4**, der har ansvar for at holde korrekt afstand frem til næste gruppe
- Race Kontrol overvåger dette – overtrædelse kan medføre straf

Grønt flag

- Når det grønne flag vises, er løbet frit for alle.
- Race Kontrol overvåger starten nøje og kan tildele straffe ved regelbrud.

Pitlane-start og exit:

- Intet klarsignal fra Race Kontrol. Køreren skal selv sikre, at sidste bil i laveste division har passeret pit-udkørslen, før man kører ud.
    - Forlades pitten før sidste bil i laveste division har passeret pit-udkørslen, vil man blive sanktioneret med en DT umiddelbart lige efter.
- Undtagelse: Hvis et uheld inden pit-udkørsel forsinker den sidste bil, kan Race Kontrol frigive pit-startere for at undgå urimelig ventetid.

10.6 Startprocedure (Le Mans tillæg)

Single file:

- Formationen holdes i single file frem mod start/mål.

Individuel frigivelse:

- Løbet er først givet frit for din bil, når du passerer start/mål-linjen.

Uheld før start/mål:

- Skulle der ske et uheld eller en blokering i formationen, må man passere de biler som holder stille i uheldet eller for at undgå yderligere kollisioner.
    - Biler som ikke er en del af et uheld eller lig. må ikke overhales.
    - Dog er løbet fortsat først frit, når din bil krydser start/mål.

Grønt flag ikke afgørende:

- Det grønne flag er ikke definerende for, hvornår løbet er frit på Le Mans. Her bestemmes start stedet individuelt ved, at hver enkelt kører passerer start/mål.
- **Visuel adskillelse i grid:**
    - Der skal mellem hver division være 5 - 10 sek mellemrum. P1 i Div 2 / Div 4 bestemmer selv afstanden.
    - Dette skaber roligere første omgange og giver Race Kontrol bedre overblik.

10.7 Pitstop og Brændstof

- **Ingen obligatoriske pitstops:**
  Kørerne vælger selv, om og hvornår de vil pitte for brændstof, dæk eller reparationer.
- **Brændstoftank:**
  Begrænset til 50 % af bilens maksimale kapacitet.

10.8 Lap 1-uheld

- Alle regler gælder også på første omgang. Dog anerkendes det, at starten er særlig intens, og Race Kontrol vurderer derfor hændelser med en vis ekstra tolerance.

- Man skal stadig udvise respekt og undgå unødige sammenstød.
- Race Kontrol foretager en konkret vurdering af, hvorvidt et lap 1-uheld er et “race incident” eller skyldes uforsigtig kørsel.

10.9 Full Course Yellow (FCY) / Safety Car-procedure

DGTS benytter en hybridmodel, hvor klassisk Safety Car-procedure og Full Course Yellow-protokol (FCY) anvendes afhængigt af situationen.
Formålet er at skabe en tydelig og effektiv reaktion på uheld – uden at det nødvendigvis kræver en fysisk iRacing-pacer car, men hvor løbet stadig styres og samles korrekt.

10.10 Hvornår aktiveres FCY?

Generelle kriterier for FCY
Et større uheld som påvirker mange biler. (ca 50% af feltet)
Banen er blokeret og ikke farbar for feltet.

10.11 Definition af "påvirket bil"

En bil anses for at være påvirket, hvis én eller flere af følgende forhold er opfyldt:

- Direkte involveret i et uheld eller kollision
- Må næsten stoppe helt op for at undgå kollision
- Har taget skade, så normal pace ikke længere er mulig
- Er fanget bag blokering og ikke kan passere uden betydelig forsinkelse

---

10.12 Aktivering og kommunikation

Når en situation vurderes til at kræve FCY, sker aktiveringen som følger:

- **Race Kontrol melder på voice:**
  “FCY om 5 … 4 … 3 … 2 … 1”
- **Race kontrol melder på chat:**
  FCY er nu aktiv…
- **P1 aktivere Pit limiter -** Biler bagved skal justere hastig og forvente kraftig nedsat hastighed fra P1
- **Overhaling** er herefter strengt forbudt.
- **Pace** holdes til man fanger forankørende bil
- **Single file** formation benyttes når, p1 er fanget.
- **P1** har løbes kontrol og fungerer som "SC"
    - P1 må ikke accelerere væk
    - Feltet samles bag P1.

- **Når feltet er samlet:**

    - Race Kontrol gives besked “P1: Slip limiter". Kør 130 km/t”
    - Resten af feltet følger i samme tempo

10.13 Samling og opretholdelse

- Der må ikke overhales under FCY
- Hvis nogen falder bagud pga. pitstop, uheld eller afkørsel, skal de blive bagved
- Race Kontrol kan give specifik tilladelse til overhaling, hvis nødvendigt
- Der skal køres i single file formation
- DER VIL IKKE SKE OPDELING I DIVISIONER.

10.14 Varighed og afslutning

- FCY-perioden varer **min. 2 omgange - max 3 omgange.**
- minimum 1 opsamlings omgang, og 1 fuld omgang.
- Når P1 nærmere sig den sidste ⅓ af banen vil race kontrol give besked om P1 har kontrol over genstart, der gives en chatbesked med **“FCY SLUTTER - P1 styre genstart”**
    - Når P1 accelererer, gives løbet frit, senest ved start mål.
- Alle kørere skal holde deres position, dvs. single file formation beholdes indtil restart er overstået og løbet er igang igen.

10.15 Pitstop og sort flag

- Pitten håndteres af DGTS – vær opmærksom på “pit closed/open”-melding
- Kører man ud af pitten, mens den er lukket, får man sort flag
- DGTS fjerner **IKKE** sort flag givet af iRacing under /FCY

10.16 Genstart af Server (Omstart)

- Fejl i serveropsætning: Hvis en fejl giver urimelig fordel eller forhindrer fair deltagelse, kan en ny server oprettes.
- Grid laves på ny, jf. tidligere kval resultat.
- Fejl grid af biler, vurderes ikke som en urimelig fordel/ulempe eller manglende mulighed for at at deltage på fair vis.

10.17 Vejr

- DGTS bestemmer altid de dynamiske vejr indstillinger.
- DGTS kan justere vejrforholdene, hvis det skønnes nødvendigt.

10.18 Rødt Flag / Aflysning

- **Rødt Flag eller Aflysning:**
    - Rødt flag medfører øjeblikkelig standsning af løbet.
    - Klassifikation sker efter sidste fuldførte omgang, såfremt 50% eller mere af løbet er afviklet, fastlåses placeringerne, og point gives ud fra dette.
    - Hvis mindre end 50% af løbet er afviklet, benyttes kval resultatet, uagtet antal kørte omgange.
    - point for hurtigste omgang, ved mindre end 50% udgår i dette tilfælde.
- **Over halvdelen af løbene aflyses:**
    - Sæsonen afsluttes uden præmier.
    - Tilmeldingsgebyr tilbagebetales.

10.19 Incident Points (No Limit i iRacing)

- iRacing er sat til ingen maks grænse for incident points (”No Limit”).
- DGTS’ Race Control-system overvåger og sanktionerer dog hver incident-type (1x, 2x, 4x) forskelligt.
- Det er kørerens eget ansvar at holde øje med, hvor mange incident points de har opbygget inden for hver kategori.
- **Ordforklaring:**
    - OT = Offtrack
    - LOC = Loss of contol
    - DT = Drive through
    - S&G = Stop and go

10.20 OT (Off Track) – 1x

Dette dækker situationer, hvor du kører uden for bane grænsen (track limits).
Formålet er at undgå gentagne overskridelser og “cutting”:

- 10× OT (1x)
    - **Drive Through**
- 15× OT (1x)
    - **Stop & Go – 15 sek.**: Du skal pitte, holde 30 sekunder og køre videre
- 20× OT (1x)
    - **Diskvalifikation (DQ)** fra løbet.

10.21 LOC (Loss of Control) – 2x

Dette omfatter spin eller tab af kontrol uden kontakt med andre biler.
Formålet er at reducere gentagne spins eller solouheld, der kan påvirke både dig selv og andre kørere unødigt.

- **5× LOC (2x)**
    - **+5 sek.** tidsstraf pålagt efter løbet.
    - (svarende til 10 “2x incident points” i denne kategori).
- **8× LOC (2x)**
    - **Drive-Through (DT)**: Du skal køre gennem pitlane som straf i løbet.
    - (svarende til 16 “2x incident points” i denne kategori).
- **10× LOC (2x)**

    - **Stop & Go – 30 sek.**: Du skal pitte, holde 30 sekunder og køre videre.
    - (svarende til 20 “2x incident points” i denne kategori).
- **12× LOC (2x)**
    - **Diskvalifikation (DQ)** fra løbet.
    - (svarende til 24 “2x incident points” i denne kategori).

10.22 Car Contact (4x)

- **Definition:**
  4x opstår oftest ved kontakt mellem to biler (kollision).
- **Ingen fast trappestige:**
  Alle 4x vurderes individuelt af Race Kontrol.
- **Usportslig kørsel:**
  Ved mange eller grove sammenstød kan Race Kontrol vurdere, at der er tale om “usportslig kørsel”, hvilket kan udløse alt fra advarsel til Drive-through, Stop & Go, Diskvalifikation (DQ) eller i særlige tilfælde udelukkelse fra serien, afhængigt af hvor alvorlige og gentagne forseelserne er.

10.23 Race Kontrols rolle ved 4x

- **Live-overvågning:**
    - Under løbet holder Race Kontrol særligt øje med 4x-hændelser.
- **Mulige sanktioner (jf. pkt. 13.2 - 13.10):**
    - **Race Incident**
      (ingen sanktion, hvis Race Kontrol vurderer, at der ikke er grundlag for straf)
    - **Tid Straffe**
      (fx +10 sek. lagt til sluttiden)
    - **Drive-through eller Stop & Go**
      (afvikles under løbet, hvis kørsel vurderes uforsvarlig)
    - **DQ (diskvalifikation)**
      (ved forsætlig, farlig eller ekstremt usportslig kørsel)
    - **Eksklusion fra serien**
      (ved helt uacceptabel adfærd eller gentagne grove forseelser)

Bemærk: Det er Race Kontrol, der har den endelige afgørelse ved Car Contact (4x) – sanktionens omfang afgøres ud fra hændelsens alvor, gentagelses grad og involverede parters skyld.

10.24 Incident point opsummeret

- **Ingen samlet pulje**: 1x (OT), 2x (LOC) og 4x (Car Contact) hver især har sine egne grænser og sanktioner.
- **Advarsler og straffe**: Tildeles løbende. Tidsstraffe tilføjes efter løbet; drive-through/stop&go skal afvikles i løbet.
- Har du fået en straf (DT/Stop&Go) skal du i pit inden for 3 omgange.
    - Afslutter du løbet med sortflag, tilskrives du automatisk fra race kontrol 30 sekunders tidsstraf.
- **Forskellige formål**:
    - OT (1x): Fokus på bane grænser og “track cutting”.
    - LOC (2x): Fokus på gentagne spins eller tab af kontrol.
    - 4x: Kontakt med andre biler vurderes mere dynamisk af Race Kontrol.

Al håndhævelse er med henblik på fair og sikker kørsel, så alle kørere kan konkurrere under rimelige vilkår.

---

11. Adfærd på banen

11.1 Fairplay og Sportsånd

- **Højt niveau af respekt:**
  Alle deltagere forventes at køre med fairplay og sportsånd.
- **Usportslig optræden:**
  Enhver form for usportslig adfærd kan føre til diskvalifikation eller udelukkelse fra serien.

11.2 Snyd

Enhver form for snyd eller manipulation, der omgår iRacings intentioner, er ulovligt i Danish GT Series. Dette inkluderer:

- **Dækslid:**
  - Kunstigt reduceret dækslid, der ikke kan forklares af opsætning, kørestil eller normale strategiske forskelle.
  - (Bemærk: Naturlige variationer i slid pga. setup, dæktryk eller kørestil regnes ikke som snyd.)
- **Vejgreb:**
  - Forøget greb, som ikke passer med normalt slid eller baneforhold.
- **Brændstofforbrug:**
  - Unaturligt lavt forbrug, der ikke burde være muligt med normal kørsel.
- **Pitstops:**
  - Markant hurtigere pitstops end andre (uden logisk forklaring som mindre brændstof eller ingen dækskift).
- **Konto- eller kørerskift:**
  - Deling af iRacing-konto med en anden kører end den tilmeldte.
  - Fysisk kører skift undervejs i løb.
- **Manipulation af iRacing:**
  - Enhver form for hack, mod eller program, der giver en uretmæssig fordel.

Konsekvenser:

- Alle optjente point i serien fjernes uden varsel.
- Udelukkelse fra Danish GT Series.
- I grove tilfælde: Indberetning til iRacing.

11.3 Defensiv Kørsel

- **Én retningsskift:**
  Det er tilladt at forsvare sin position med ét retningsskift.
- **Bremse Zone:**
  Påbegyndes nedbremsning, må man ikke skifte linje for at blokere.
- **Retning i sving:**
  Man skal holde sin linje frem til sving indgangen og give plads, hvis en bil allerede er på indersiden/ydersiden.

11.4 Overhaling

- **Ansvar for sikkerhed:**
    - Det er altid den **bagfrakommende kører**, der har ansvar for, at en overhaling indledes sikkert og uden kontakt.
    - Den **forankørende kører** må dog ikke ændre linje voldsomt eller lukke døren, hvis overhalingen er påbegyndt.
- En overhaling anses som **påbegyndt**, når overhalerens **forhjul er på højde med eller foran baghjulene** på den bil, der forsøges overhalet. På dette tidspunkt har **begge kørere pligt til at give plads**.
  Dette gælder uanset placering på banen:
    - Langsider
    - Indgang til sving
    - Midt i sving
    - Udgang af sving
    - Pitlane
- **Plads og respekt under overhaling:**
    - Når en overhaling er påbegyndt, **skal der være plads til to biler** – både på inderside og yderside, afhængigt af manøvren.
    - En bil må aldrig **tvinges af banen**, presses over curbs eller lukkes af uden plads på siden, når en gyldig overhaling er påbegyndt.
- **Fuldført overhaling:**
    - En overhaling er **fuldført**, når den overhalende bil har alle fire hjul **foran den overhalede bil**.
    - Herefter gælder almindelige regler om at holde linje og undgå unødige manøvrer.
- **Ugyldige og farlige overhalinger – Divebombs**
    - En “divebomb” defineres som en sen, risikabel overhaling, hvor den bagfrakommende bremser for sent.
    - Ved **divebombs bortfalder reglen om forhjul/baghjul**: Overhaleren **bærer det fulde ansvar** for at undgå kontakt og anses typisk som skyldig ved enhver berøring.
    - Typiske kendetegn ved en divebomb:
        - Sen og urealistisk nedbremsning.
        - Kommer fra urealistisk lang afstand og rammer modpart i indgang af sving.

11.5 Bane Grænser

- **Hvide streger:**
  Banens grænser defineres af de hvide streger.
    - Alle 4 hjul skal have passeret den hvide streg/curbs/Astroturf for at det defineres som at have forladt banen, og en tilbagekørsel defineres herefter som et rejoin jf 11.7
- **Curbs/Astroturf:**
  Curbs regnes med som en del af banen.
- **Spillets straffesystem:**
  iRacings eget system håndhæver track limits.
- **Specielle baner:**
  Nogle baner kan have ændrede bane grænser, såsom anden belægning, her gælder Iracings Sporting codex generelle regler omkring kørsel på dette.

11.6 Skade på Bilen og TOW-knap

- **Alvorlig skade:**
  Er bilen for beskadiget til at køre sikkert i pit, skal man benytte TOW.
- **Lygter:**
  Ved nat-/aftenskørsel skal lygterne virke. Er de ødelagt, pit omgående for reparation.

11.7 Rejoin efter Afkørsel

- **Sikker rejoin:**
  Føreren skal komme tilbage på banen uden at udgøre fare for andre.
- **Langs banen:**
  Kør tilbage ad en sikker linje og undgå at krydse køresporet uforudsigeligt.
- **Spundet på banen:**
  Er du strandet et sted, hvor biler nærmer sig hurtigt, SKAL du vente med at dreje, køre frem eller bakke, til det er sikkert.
- **Definition af Rejoin:**
  En bil anses som re-joined, når mindst ét hjul er i kontakt med bane grænsen, curbs eller astroturf, uagtet hvilken retning bil foretager sit rejoin.
  Før dette tidspunkt er man stadig betragtet som værende udenfor banen og skal overholde alle regler for sikker tilbagevenden.
- **Vigtigt:**
  Det er førerens ansvar at holde øje med “Relative Box” i iRacing og sikre, at rejoin sker uden at forstyrre andre kørere, især i trafik eller under gult flag.

11.8 Pit Udkørsel

- **Respektér pit udgang:**
  Bilen, der forlader pitten, skal undgå at køre direkte ud i race linjen, hvis biler bagfra nærmer sig.
- **Delt ansvar:**
  Den bagfrakommende bil skal gennemføre overhalingen sikkert, skulle kontakt opstå, og har begge en andel i uheldet, kan begge straffes.

11.9 Forsætlig Påkørsel eller Afkørsel

- **Forsætlig påkørsler af andre eller omgivelser:**
  - Kørsel målrettet ind i omgivelserne kan skabe farlige situationer.
  - Det er forbudt at køre bevidst ind i en anden bil, også efter ternet flag
- **Konsekvenser:**
  Forsætlig påkørsel af andre kører eller omgivelser, kan medføre usportslig optræden og kan medføre udelukkelse.

11.10 Blinke med Lygter

- **Blå Flag:**
  Den hurtigere bil kan blinke moderat (max 3 blink) for at signalere sin tilstedeværelse.
- **Ingen overdreven brug af blink:**
  Overdreven blink anses som usportsligt, og kan medføre straf for dette.

11.11 Flag under Løb

11.11.1 Ternet Flag

- Løbet er slut.
- Kør roligt tilbage til pit eller benyt TOW.

11.11.2 Sort Flag

- Du har fået en straf (DT/Stop&Go) og skal i pit inden for 3 omgange.
    - Afslutter du løbet med sortflag, tilskrives du automatisk fra race kontrol 30 sekunders tidsstraf.
    - Sidste omgang: Hvis du mener, det ikke er selvforskyldt, kontakt Race Kontrol.
- Sort flag, der tildeles under løbet med mere end 3 omgange tilbage, skal afvikles inden for 3 omgange. Hvis dette ikke sker, vil iRacing automatisk fjerne deltageren fra løbet.

11.11.3 Meatball Flag

- For meget skade på bilen; pit inden 3 omgange, Overholdes det ikke, fjernes du automatisk fra løbet af iracing.
- undtagelse, er ved mindre end 3 laps, så kan løbet fuldføres, såfremt du overholder betingelsen jf. 11.6 punkt 1

11.11.4 Gult Flag

- Betydelig fare forude. Reducér fart, ingen overhaling.

11.11.5 Grønt Flag

- Løbet er frit.

11.11.6 Hvidt Flag

- Du har startet din sidste omgang.

11.11.7 Blåt Flag

- En eller flere hurtigere biler er ved at overhale. Flyt dig sikkert indenfor 1 sekunds afstand.
- Den hurtigere bil må ikke forsøge en uforsvarlig overhaling – ansvar ligger hos begge.
- Unlap sig selv er tilladt, så længe man ikke er til gene for den man unlapper, man skal inden for rimelig tid kunne køre det blå flag væk, kan man ikke det og man blot er i vejen, skal man lade sig falde tilbage.

Sådan forholder du dig til et blåt flag:

- **Øjeblikkelig reaktion:**
  Når du modtager et blåt flag, betyder det, at en bagfrakommende bil er ved at overhale dig med en omgang. Det er dit ansvar at give plads på en sikker måde, så overhalingen kan gennemføres uden risiko
- **Skab plads:**
  Sørg for at holde til siden eller finde en sikker linje, så den bagfrakommende bil kan passere uden at du skaber en fare for dem eller for dig selv.
    - Har du mulighed for at flytte dig sikkert til siden, skal du gøre dette.
    - Har du mulighed for blot at løfte foden fra speederen, er dette også en mulighed.
    - ALDRIG BRUG BREMSEN på langsider til at lukke forbi!!!
- **Hold øje med afstanden:**
  Hvis afstanden til den bagfrakommende bil er under 1 sekund, skal du justere din position og eventuelt sænke farten yderligere for at lade bilen passere.
- **Kommunikation:**
  Overvej at benytte de tilladte tekstbeskeder for eventuelt at signalere din hensigt om at give plads, hvis dette kan hjælpe med at undgå misforståelser.
- **For det overhalende køretøj:**
  Den hurtigere bil skal vurdere, om der er tilstrækkelig plads til en sikker overhaling. Ved tvivl skal den bremse let og vente på, at du giver plads.

Hvis en farlig situation opstår på grund af manglende overholdelse af disse principper, kan begge parter blive pålagt straf (se regler ved blåt flag).

11.12 Voice Chat under Løb

- **Ingen Voice:**
  Det er ikke tilladt at kommunikere via voice-chat under løbet.
    - Ønskes dette, kan man benytte voice chat på Discord.
- **Utilsigtet aktivering:**
  Får du ved et uheld aktiveret voice, men ikke taler, straffes det ikke.

11.13 Chat under Løb

- **Minimeret Kommunikation:**
  Kun korte, præcise beskeder via iRacings tekstchat er tilladt under race.
- **Standardbeskeder:**
  “Undskyld”, “Tak”, “Kør højre om”, “Kør venstre om” – eller lignende beskeder i stil med iRacings standard.
- **Ingen spam:**
  Overdreven gentagelse betragtes som unødvendig støj og kan føre til en straf.
- **Chat synlig:**
  Chat skal være synlig så Race Kontrols beskeder kan ses.

---

12. Race Kontrol

12.1 Overordnet Funktion

- **Live Overvågning:**
  Ved hvert løb er der live Race Kontrol på begge servere, som overvåger løbet og gennemgår hændelser i realtid.
- **Bemyndigelse:**
  Race Kontrol har beføjelse til at undersøge, tildele og – hvis nødvendigt – genvurdere straffe, der er udmålt under løbet.

12.2 Undersøgelse og Strafudmåling

- **Udsættelse af Undersøgelse:** Race Kontrol kan udsætte en undersøgelse af hændelser og træffe afgørelser efter løbet.
- **Noted:** Hændelser, der kræver nærmere undersøgelse, og som udgangspunkt først håndteres efter løbets afslutning, meddeles med beskeden "**Noted**" i live chat.
- Race Kontrol forbeholder sig retten til at genåbne og ændre en allerede afsluttet sag, hvis nye beviser foreligger.
- Alle straffe m.m. er tilgængelige i en oversigt som vil blive delt på discord umiddelbart efter løbet afsluttes.

12.3 Rapportering

- **Protest:**
    - Efter hvert løb kan kørere indgive protester via Discord-kanalen **Protest**
    - Protester kan indsendes i tidsrummet:
        - Torsdag: Fra 20:15 til 23:00
    - I tilfælde af protest, vil involveret blive kontaktet via discord, i forbindelse med en forklaring / opklaring af sagen.
        - Man bliver tilføjet den aktuelle sag, i et lukket forum på discord, hvor racekontrol, samt protester og involdveret parter kan se sagen.
- **Krav til Protest:**
    - Den indsendte protest skal indeholde specifikke oplysninger og eventuelt bevismateriale (video-/billedmateriale) for at vise, at den pålagte straf kan være fejlagtig.
- **Tidsfrist:**
    - Protester uden for de angivne tidsrammer behandles ikke.
- **Pris:**
    - Det koster 30 kr. at indgive en protest, som skal betales sammen med protesten.
    - Ved medhold vil det fulde beløb blive tilbagebetalt.
    - Betalingen skal sendes til: box87747. (Husk at angive hele box-navnet – fejl eller manglende modtagelse af det fulde beløb vil medføre, at sagen ikke behandles.)
    - Ved protest, som er afgjort og hvor der ikke er nyt eller ændret udfald, vil der ikke ske en tilbagebetaling.

12.4 Straffesystem for Protester – Sanktioner efter Løbet

- I Danish GT Series håndterer Racekontrol alle protester, der indsendes efter løbene, og kan tildele sanktioner baseret på de konstaterede forseelser.
  Formålet er at sikre en fair og konsekvent afvikling, hvor alle kørere ved, at sager behandles efter ensartede principper og med udgangspunkt i de samme vurderingskriterier.

12.4.1 Straf Skala (Niveau N1 til N6)

- Straffen tildeles efter samme skala som i hoved reglementet.
  Ved **protester, der oprettes efter løbet**, anvendes dog en særskilt pointbaseret model, hvor **alle tidsstraffe er fjernet**, og der i stedet tildeles **stillingspoint straffe.**
  Dette gøres for at undgå forvirring omkring eventuelle ændringer i løbsresultatet efterfølgende.

- Den pointbaserede model gælder derfor **udelukkende for nye sager**, som **ikke tidligere har været behandlet** af Racekontrol under løbet.

- Hvis der derimod genåbnes en sag fra selve løbet – fx på baggrund af en fejl, misforståelse eller ny dokumentation – behandles den efter **løbsstrafsystemet** (med tids straffe).

- I sådanne tilfælde kan den oprindelige straf **ændres eller justeres**, hvis Racekontrol vurderer, at den ikke stod mål med handlingens alvor.

Sanktioner pr. niveau:

Strafniveau	Stillings Pointstraf	Bemærkning
N1	-1 point	Mindre forseelse
N2	-2 point	
N3	-3 point	
N4	-5 point	
N5	-10 point	
N6	-15 point	Alvorlig forseelse

En kører, der modtager en N3-straf efter en protest, vil miste 3 stillings point, men ingen ekstra tidsstraf tilføjes til løbsresultatet.
Hvis der derimod genåbnes en sag fra løbet, hvor en kører fx fik 15 sekunders straf, men burde have fået 30 sekunder, kan Racekontrol opdatere den oprindelige straf i henhold til løbsstraf systemet.

12.4.2 Start fra Pitlane i Næste Løb

- Race Kontrol har mulighed for at tildele pitlane-start i næste løb.
- Dette kan anvendes som yderligere sanktion ved særligt uforsvarlig kørsel eller gentagne forseelser.

12.4.3 Diskvalifikation (DQ) fra Løb

- Ved grove overtrædelser af reglementet kan en kører diskvalificeres fra det pågældende løb.
- Dette betyder, at kørerens resultat annulleres, og vedkommende modtager 0 point i mesterskabs stillingen.
- En DQ fra et løb kan også kombineres med en pitlane-start i næste løb.

12.5 Kommunikation med Race Kontrol

- Det er ikke tilladt at kontakte medlemmer af Race Kontrol direkte via private beskeder angående afgørelser.
- Alle spørgsmål, protester eller indsigelser skal fremsendes via den officielle kanal.

12.6 Dokumentation af Afgørelser

- Afgørelser fra Race Kontrol, foretaget efter løbets afslutning på baggrund af en protest, kan dokumenteres med video- eller billedmateriale.
- Kørere kan anmode om at se denne dokumentation ved protest.

12.7 Beskeder fra Race Kontrol

- **Noted:**
    - Hændelser, der kræver nærmere undersøgelse, og som udgangspunkt først håndteres efter løbets afslutning, meddeles med beskeden "Noted" i live chat.
- **Investigation:**
    - Kan bruges ved mange hændelser for at indikere at der kigges på den ved senere lejlighed undervejs i løbet.
- **Race incident:**
    - Bruges, når en hændelse registreres uden straf.
- **Advarsel:**
    - Hændelser, der kræver en påtale mindre forseelser uden at pålægge tidsstraf eller strafpoint.

13. Straf Oversigt

13.1 Straf forklaring

Straffe i DGTS er et vigtigt redskab til at sikre fair og sikker kørsel.
Race Kontrol vurderer forseelser og tildeler sanktioner, der kan variere fra tid straffe og strafpoint til diskvalifikation.
Strafniveauet afhænger af overtrædelsens alvor, og gentagne forseelser kan føre til udelukkelse fra serien.

Modtager du en straf, vil du se en besked-ingame der kort beskriver, hvem der er involveret, hvilken forseelse du har lavet, hvilket N-niveau samt evt straf.
eksempel.
#211, OA-N1- 5 sec.

13.2 Detaljeret Strafkatalog

Strafniveauer (Kort):

- **N0:** +0 sek Advarsel
- **N1:** +5 sek.
- **N2:** +15 sek.
- **N3:** +30 sek.
- **N4:** Drive-Through (DT) / +60 sek. (DT kan erstattes af +60s post-race ved sene hændelser).
- **N5:** Diskvalifikation (DQ)
- **N6:** DQ + Raceban

Kategori	Handling (Race Udtryk + Simpel Forklaring)	N-Niveau	Straf Detalje	Point (SP)
Overhaling (Angreb) OA	**Dive Bomb (Clean):** Bremse så sent, at du tvinger dig ind og tvinger modparten til at undvige.	**OA1-N1**	+5 sek	-1
Overhaling (Forsvar) OF	**Weaving:** Foretage mere end ét retningsskift på en lang side for at blokere.	**OF1-N2**	+15 sek	-2

	Blokering under bremsning: Ændrer din linje efter nedbremsningen er påbegyndt, for at blokere.	**OF2-N2**	+15 sek	-2
	Brake-Check: Bremse unødigt og uventet uden for en normal bremsezone.	**OF3-N3**	+30 sek	-3
Kontakt & Kollision KK	**Påkørsel (Let):** Mindre påkørsel som kunne have været undgået	**KK1-N1**	+5 sek	-1
	Påkørsel (Kraftig): Kraftig påkørsel som kunne have været undgået	**KK2-N2**	+15 sek	-2
	Påkørsel: Let eller Kraftig påkørsel som skyldes farlig kørsel	**KK3-N3**	+30 sek	-3
	Påkørsel: Let eller kraftig påkørsel af en eller flere biler som skaber en kædereaktion.	**KK4-N4**	DT / +60 sek	-5
Banekørsel BK	**Tvinge af banen:** Skubbe eller tvinge modpart til at køre af banen.	**BK1-N2**	+15 sek	-2
	Køre med skadet bil: Køre videre, selvom bilen er farlig (ignorerer 'Meatball' flag).	**BK2-N4**	DT	.-5
Rejoin & Pit RP	**Unsafe Rejoin (Tvinge til Undvigelse):** Køre tilbage på banen, som er til fare for andre kører, som skal undvige.	**RP1-N2**	+15 sek	-2
Flag & Procedurer FP	**Chat/Voice:** Bruge chat/voice ud over det tilladte under race.	**FP1-N0/N1**	Adv el. +5 sek	0 el. -1
	Ignorere Blåt Flag: Gentagne gange undlade at give plads til en hurtigere bil.	**FP2-N2**	+15 sek	-2
	Ignorere Gult Flag: Overhale eller undlade at sænke farten under gult flag.	**FP3-N4**	+DT	-5
	Startprocedure Fejl: Tyvstart eller P1 overtræder proceduren.	**FP4-N4**	DT / +60 sek	-5
Adfærd på banen APB	**Forsætlig påkørsel:** Bevidst køre ind i en anden bil.	**APB1-N5/N6**	DQ / DQ+Ban	-10 el. -15
	Grov opførsel: Bruge grimt sprog, true eller opføre sig usportsligt.	**APB2-N5/N6**	DQ / DQ+Ban	-10 el. -15
	Snyd: Bevidst omgå reglerne eller manipulere spillet.	**APB3-N6**	DQ + Ban	-15
Uden for kategori VH**	**Vurderet hændelse:** Er en mulighed for at RK kan give en straf for en forseelse der ikke er defineret jf. ovenstående strafmulighedere	**VH1-N0 - N6**	Adv - DQ	0 / -15
	Forkert Bil*: Stille til start i en bil, der er valgt forkert.	**Speciel**	Se 5.4	Se 5.4

**Bemærk: For "Forkert Bil" er straffen speciel og trinvist opbygget som beskrevet i selve reglementets Punkt 5.4. For handlinger markeret med "*

*** Uden for Kategori: Racekontrol forbeholder sig retten til at tildele straf i tilfælde, hvor en handling eller situation vurderes strafbar, men ikke er dækket tilstrækkeligt af de eksisterende kategorier. Denne vurdering kan ske over for enhver kører og på ethvert tidspunkt i forbindelse med et løb.*

Afhængigt af alvor og karakter kan enhver straf fra N0 til N6 tildeles – inklusive alle tilhørende straf komponenter (tidsstraf, stilling point, kvalban eller diskvalifikation).

---

14. Præmier

DGTS belønner deltagernes præstationer gennem en række præmier, der tildeles baseret på resultater og engagement i serien.

14.1 Mesterskabs Præmier

Præmier tildeles til de bedst placerede kørere i den samlede stilling ved sæsonens afslutning. Antallet af præmier og præmiens værdi afhænger af den samlede præmiepulje og eventuelle sponsorbidrag.

- 🏆 1. plads – Pokal
- 🥈 2. plads – Pokal
- 🥉 3. plads – Pokal
  Alle pokaler er sponsorert af Carfreak

14.2 Lodtrækningspræmier

For at motivere bred deltagelse i serien afholder DGTS lodtrækninger blandt aktive deltagere, hvor præmier udloddes tilfældigt.

- Krav for deltagelse i lodtrækning:
  - Deltageren skal have deltaget i minimum 5 løb (testløb tæller med).

.

Gavekort til Proshop – 3x 500.-

Racingroom - 1 times simracing for 2 mand

Racehall* – Top 3 fra hver division inviteres til race

- Grandprix hos Racehall Taastrup hvor top 3 fra hver division inviteres til at deltage i race mod de andre top 3.
- Der vil være yderligere ca 20 pladser, hvor man via egenbetaling kan deltage.
  - Info omkring dette vil tilgå på et senere tidspunkt.

Syncmesh – 5 sæt racing handsker

- 1 sæt: Rip M-Pro
- 4 sæt: Grip Rød M2X

GPTours – rejse til Le Mans 2026 & gavekort til en Le Mans-rejse

- 1 x rejse til Le Mans 2026 for 2 personer (kør selv, ophold i raceteltet og entre til hele ugen).
- 2 x gavekort til en Le Mans-rejse på 1000.-, gyldige i 2 år fra udstedelse.

Arctic Coaching – 2x1 time coaching

14.3 Udbetaling og Levering af Præmier

- Præmier vil blive uddelt digitalt eller fysisk afhængigt af typen.
- Gavekort overbringes via mail.
- Præmier kan ikke ombyttes til kontanter, medmindre andet er angivet.
- Pokaler sendes i hele DK,
    - Alle leveringer uden for EU´s grænser sker på egen regning.
- *rejse og forplejnings omkostninger til/fra Racehall dækkes ikke af DGTS.

15. Ansvarsfraskrivelse og Force Majeure

Ansvarsfraskrivelse

Deltagelse i Danish GT Series: Division Championship sæson 8 sker på eget ansvar. DGTS fraskriver sig ethvert ansvar for personskader, materielle skader, psykologiske skader, serverfejl hos iRacing, bugs i spillet, forsinkelser på Twitch/YouTube streams, brugernes internetforbindelser eller andre skader, som deltagerne måtte lide som følge af deres deltagelse i serien.

Force Majeure

DGTS kan ikke holdes ansvarlig i tilfælde af force majeure. Force majeure omfatter enhver naturbegivenhed, krig, brand, oversvømmelse, epidemi, terrorisme eller trussel om terrorisme, strejke, eksplosion, svigtende offentlige forsyninger, mangel på strøm, suspension af strømførende til manglende funktionalitet af turneringen, optøjer, uroligheder, offentlig regulering, pandemi, sygdomsudbrud eller andre omstændigheder, som DGTS ikke med rimelighed kan kontrollere eller forudse.

Forbehold

Danish GT Series forbeholder sig retten til løbende at justere serien under sæsonen. Eventuelle ændringer vil blive oplyst på Discord.

Betingelser og vilkår

Ved tilmelding accepterer deltagerne samtidig mesterskabets udgivne kommercielle betingelser/vilkår, herunder dette reglement.

16. GDPR - Beskyttelse af Persondata

Generelt om GDPR

GDPR (General Data Protection Regulation) er en EU-forordning, der trådte i kraft i maj 2018 og regulerer beskyttelse af persondata. Forordningen gælder for alle organisationer, der håndterer persondata for EU-borgere, uanset om de er beliggende i EU eller ej.

Indsamling af Persondata

Danish GT Series: Division Championship er en digital motorsport serie, der arrangeres af Danish GT Series. I forbindelse med denne serie indsamles og behandles persondata om deltagerne, herunder navne, adresser, telefonnumre, e-mailadresser og fødselsdatoer.

Behandling af Persondata

For at overholde GDPR skal Danish GT Series sikre, at persondata kun indsamles og behandles til specifikke og legitime formål, som f.eks. registrering af deltagere i løb, udsendelse af resultater og kommunikation om arrangementer. Persondata opbevares kun i den nødvendige periode, og der tages passende tekniske og organisatoriske foranstaltninger for at beskytte persondata mod tab, misbrug eller uautoriseret adgang.

Deltagernes Rettigheder

Deltagerne i Danish GT Series har ret til at få adgang til deres persondata og anmode om at

få dem rettet eller slettet, hvis de er unøjagtige eller ikke længere nødvendige til de formål, de blev indsamlet til.

Samtykke

Ved at tilmelde sig Danish GT Series accepterer deltagerne følgende:

- ➔ Samtykke til, at deres personoplysninger kan indsamles, opbevares og behandles i overensstemmelse med GDPR.
- ➔ Deltagerne accepterer at overholde de generelle forskrifter omkring GDPR og persondatabeskyttelse.
- ➔ Deltagerne accepterer, at deres personoplysninger, herunder navn, adresse, telefonnummer, e-mailadresse og fødselsdato, kan indsamles og bruges til administration af tilmelding og deltagelse i løbene.
- ➔ Deltagerne accepterer, at deres resultater og billeder kan offentliggøres på Danish GT Series' hjemmeside, sociale medier og andre medier.
- ➔ Deltagerne er ansvarlige for at opdatere deres personoplysninger og give besked til Danish GT Series, hvis der sker ændringer.
- ➔ Deltagerne accepterer, at de kan kontaktes via e-mail, telefon eller sms med information om løbene og relaterede arrangementer.

Ved at tilmelde sig Danish GT Series bekræfter deltagerne, at de har læst, forstået og accepteret disse regler.