

Regler for deltagelse ved Danish GT

Series:

Division Championship S7



Reglement - DGTS DCS7

1. Introduktion	5
1.1 Serie Navn og Afvikler	5
1.2 Kort Beskrivelse	5
2. Reglement & Software	5
2.1 Software og Tredjepartsprogrammer	5
2.2 Kører Information (SDK Driver Information App)	5
2.3 Fair Race og Protester	5
3. Tilmelding & Gebyr	5
3.1 Tilmeldingsprocedure	5
3.2 Deltagerbegrænsning	6
3.3 Tilmeldingsgebyr og Betaling	6
3.4 Kontaktoplysninger	6
4. Mesterskab	6
4.1 Mesterskab Struktur	6
4.2 Eget Rating Skema og Datagrundlag	6
4.3 Procedure for Endelig Division Tildeling	7
4.4 Server Ansvar	7
4.5 Stillinger	7
4.6 Løbsformat	7
5. Biler, Bilvalg og Bilnumre	7
5.1 GT3-biler	7
5.2 Bilvalg og Deadline	8
5.3 Ændring af Bilvalg	8
5.4 Forkert Valgt Bil og Strafferegler	8
5.5 Bilnumre	8
6. Løbskalender	8
7. Pointsystem (Division)	9
7.1 Pointtildeling og Krav om Gennemførsel	9
7.2 Pointskala	9
7.3 Bonuspoint	9
7.4 Tiebreak (Pointlighed)	9
7.5 Fratrækning af Dårligste Resultat	9
7.6 Håndtering af Diskvalifikation (DQ)	10
8. Udeblivelser, DNF, Stillings Point, Licens Point, og Andre Bestemmelser	10
8.1 Udeblivelse fra Løb (DNS)	10
8.2 DNF ved Løb	10
8.3 Licens Point og Stillings Point	10
8.4 Trading Paint (Bilernes Udseende)	10
8.5 Streaming og Reklame	10
9. Discord	11
9.1 Officiel Informationskanal	11
9.2 Adfærd og Kommunikation	11
9.3 Sanktioner ved grov adfærd / kommunikation	11
9.4 Krav om Navn	11

10. Løbsafvikling & Race Procedure	11
10.1 Tidsplan	11
10.2 Driver Briefing	11
10.3 Kvalifikation – Serveropsætning	12
10.4 Formation Omgang	12
10.5 Startprocedure	12
10.6 Startprocedure (Le Mans tillæg)	13
10.7 Pitstop og Brændstof	13
10.8 Lap 1-uheld	13
10.9 Safety Car	13
10.10 Varighed	14
10.11 Pitstop under SC	14
10.12 Startsekvens efter SC	14
10.13 Specielle Baner	15
10.14 Procedure	15
10.15 Serverindstillinger	15
10.16 Genstart af Server (Omstart)	15
10.17 Vejr	15
10.18 Rødt Flag / Aflysning	15
10.19 Incident Points (No Limit i iRacing)	16
10.20 OT (Off Track) – 1x	16
10.21 LOC (Loss of Control) – 2x	16
10.22 Car Contact (4x)	16
10.23 Race Kontrols rolle ved 4x	17
10.24 Incident point opsummeret	17
11. Adfærd på banen	17
11.1 Fairplay og Sportsånd	17
11.2 Snyder	18
11.3 Defensiv Kørsel	18
11.4 Overhaling	18
11.5 Bane Grænser	19
11.6 Skade på Bilen og TOW-knap	19
11.7 Rejoin efter Afkørsel	19
11.8 Pit Udkørsel	19
11.9 Forsætlig Påkørsel eller Afkørsel	19
11.10 Blinke med Lygter	20
11.11 Flag under Løb	20
11.11.1 Ternet Flag	20
11.11.2 Sort Flag	20
11.11.3 Meatball Flag	20
11.11.4 Gult Flag	20
11.11.5 Grønt Flag	20
11.11.6 Hvidt Flag	20
11.11.7 Blåt Flag	20

11.12 Voice Chat under Løb	21
11.13 Chat under Løb	21
12. Race Kontrol	21
12.1 Overordnet Funktion	21
12.2 Undersøgelse og Strafudmåling	21
12.3 Rapportering	22
12.4 Strafsystem for Protester – Sanktioner efter Løbet	22
12.4.1 Advarselssystem	22
12.4.2 Straf Skala (Niveau N1 til N6)	22
12.4.3 Start fra Pitlane i Næste Løb	23
12.4.4 Diskvalifikation (DQ) fra Løb	23
12.5 Kommunikation med Race Kontrol	23
12.6 Dokumentation af Afgørelser	23
12.7 Beskeder fra Race Kontrol	23
13. Straf Oversigt	24
13.1 Straf forklaring	24
13.2 Race Incident	25
13.3 Investigation	25
13.4 Advarsel Straf	25
13.5 Niveau 1 Straffe (N1)	25
13.6 Niveau 2 Straffe (N2)	26
13.7 Niveau 3 Straffe (N3)	26
13.8 Niveau 4 Straffe (N4)	27
13.9 Niveau 5 Straffe (N5)	27
13.10 Niveau 6 Straffe (N6)	27
13.11 Net Code	28
13.12 DGTS Licens Kort	28
13.13 Hvordan fungerer DGTS Licens Kort?	28
13.14 Struktur og formål	29
14. Præmier	29
14.1 Mesterskabs Præmier	29
14.2 Lodtrækningspræmier	29
14.3 Udbetaling og Levering af Præmier	30
15. Ansvarsfraskrivelse og Force Majeure	30
16. GDPR - Beskyttelse af Persondata	31

Danish GT Series: Division Championship – Sæson 7 (DCS7)

1. Introduktion

1.1 Serie Navn og Afvikler

- **Serienavn:**
Danish GT Series: Division Championship - Sæson 7 (DCS7)
 - **Arrangør:**
Danish GT Series (CVR 43867644)
-

1.2 Kort Beskrivelse

- DCS7 er en iRacing-baseret turnering, hvor både nye og erfarne køreere dystet i flere divisioner. Formålet er at fremme fair racing og kammeratskab, samtidig med at der konkurreres på højt niveau. Der afvikles et antal runder (fastsættes i løbskalenderen), og der køres om ære, præmier samt placering i divisions-systemet.
-

2. Reglement & Software

2.1 Software og Tredjepartsprogrammer

- Løbene afvikles i iRacing.
 - Tredjepartsprogrammer (f.eks. Kapps og Racelap) er tilladt.
-

2.2 Kører Information (SDK Driver Information App)

- Alle køreere skal udfylde kører information i SDK Appen som hentes: [Via link](#)
 - For at udfylde informationen korrekt, skal iRacing startes i en officiel practice-session, hvorefter data kan indtastes i programmet.
 - Programmet skal kun benyttes én gang og behøver ikke være aktivt under løb.
-

2.3 Fair Race og Protester

- Alle løb afvikles i henhold til iRacing's officielle [Sporting Code](#) samt god simracing-etikette.
 - Eventuelle protester håndteres i overensstemmelse med Danish GT Series Reglement.
 - Alvorlige eller gentagne overtrædelser kan medføre sanktioner, herunder diskvalifikation eller udelukkelse.
-

3. Tilmelding & Gebyr

3.1 Tilmeldingsprocedure

- Tilmelding sker via [DETTE LINK](#)
- Tilmeldingen gælder for én køreer (den person, som er angivet ved tilmeldingen).
- **Tilmeldingsperiode:**

- Åben fra 24/02-25 kl. 00:01 til 14/03-25 kl. 23:59
 - **Efter tilmelding modtager man:**
 - En mail med tak for tilmelding hvor praktisk info findes:
 - Et link til Danish GT Series officielle Discord.
 - Et link til reglement
-

3.2 Deltagerbegrænsning

- Der er plads til 120 deltagere.
 - Ved flere end 120 tilmeldinger oprettes en venteliste.
 - Hvis ventelisten bliver stor nok til at oprette en ekstra division (Div 5+), oprettes denne.
 - min 30 mand på venteliste.
 - Eventuelt tilmeldingsgebyr for ventelisten refunderes, hvis man ikke får en plads, eller hvis Div 5+ ikke oprettes.
-

3.3 Tilmeldingsgebyr og Betaling

- Pris: **199 kr.** (inkl. moms) pr. kører.
 - Fra og med den 15. marts 2025 er betaling for tilmelding bindende, og refunderes derfor ikke uanset årsag.
-

3.4 Kontaktoplysninger

Spørgsmål om tilmelding eller betaling kan rettes til Peter Johansen via:

- **E-mail:**
DanishGTSeries@gmail.com
 - **Discord:**
Peter Johansen
-

4. Mesterskab

4.1 Mesterskab Struktur

- DCS7 består af op til 120 pladser, fordelt på 4 divisioner (Division 1, 2, 3 og 4), afviklet på 2 servere:
 - Server 1: Division 1 & 2
 - Server 2: Division 3 & 4
 - Yderligere divisioner kan oprettes ved stor tilslutning.
 - Formålet er at sikre et passende konkurrenceniveau i alle divisioner, så både nye og erfarne kørere får bedst mulige vilkår.
-

4.2 Eget Rating Skema og Datagrundlag

- Danish GT Series anvender et internt udviklet ratingskema baseret på data fra over 200 kørere fordelt på 6 tidligere sæsoner.
 - **Nye kørere:**
 - iRacing profiler vurderes (officielle resultater, iRating, Safety Rating) for at sikre korrekt placering.
-

4.3 Procedure for Endelig Division Tildeling

- Efter lukning af tilmelding sammenholder DGTS alle deltageres data.
 - Kørerne opdeles i to omtrent lige store hoved puljer, som hver splittes i to divisioner (i alt 4).
 - Divisionerne offentliggøres senest 1 uge før testløbet.
 - Efter testløbet og frem til og med løb 2 kan DGTS foretage yderligere ændringer af divisionerne, hvis det er nødvendigt for at sikre fair konkurrence.
 - Indkørte point (placering, pole, hurtigste omgang osv.) følger køreren ved en eventuel flytning.
-

4.4 Server Ansvar

- **Server 1:**
Division 1 & 2
 - **Server 2:**
Division 3 & 4
 - Det er den enkelte køres ansvar at logge ind på den rigtige server.
-

4.5 Stillinger

- Resultater og stillinger for alle divisioner offentliggøres på [\[HER\]](#).
 - Stillingerne opdateres torsdag efter hvert løb (foreløbig status), og de endelige resultater opdateres søndag mellem kl. 12:00 og 18:00.
-

4.6 Løbsformat

- Antal løb og varighed: DCS7 består af 1 testløb samt 7 race (løb), hver ca. 45 minutter.
 - Kvalifikation Format: 4 laps kval (solo-qual), som afvikles torsdag inden race.
 - Pitstop og brændstof: Ingen obligatoriske pitstops. Brændstoftanken er begrænset til 50 % af kapaciteten.
 - Strategi og taktik: Kørerne vælger selv brændstof- og dækhåndtering.
 - Pointgivende runder: Alle løb (undtagen evt. testløb) tildeles point jf. punkt skala i punkt 7.2 For at modtage point skal man gennemføre mindst 50 % af distancen.
-

5. Biler, Bilvalg og Bilnumre

5.1 GT3-biler

- Serien afvikles med GT3-biler fra følgende producenter (alfabetisk):
 - Acura NSX
 - Audi
 - BMW
 - Corvette
 - Ferrari
 - Ford
 - Lamborghini
 - McLaren
 - Mercedes
 - Porsche

5.2 Bilvalg og Deadline

- Bilvalg skal angives senest søndag den 23.03-25 kl. 12:00 meldes via Discord under "Opret ticket -> Bilvalg".
- Manglende bilvalg inden fristen medfører fratrækning af 5 stillings point + pitlane start i første pointgivende løb.

5.3 Ændring af Bilvalg

- Ændringer meldes via Discord under "Opret ticket -> Bilvalg".
- Ændringer af bilvalg skal angives senest søndag den 23.03-25 kl. 12:00.
- Den valgte bil skal bruges i alle løb (inkl. testløb og 7 pointgivende løb).

5.4 Forkert Valgt Bil og Strafferegler

- **Første gang:**
 - 5 Licens point
 - +15 sekunder efter løbet
 - 10 point fratrækkes i samlet stilling.
 - Det forkerte valg af bil skal herefter benyttes resten af sæsonen
- **Anden gang eller flere:**
 - 10 Licens point
 - +25 sekunder efter løbet
 - 25 point fratrækkes i samlet stilling.
- **Diskvalifikation (DQ):**
 - Hvis en kører bevidst skifter bil for at opnå en fordel, kan vedkommende diskvalificeres fra løbet eller hele sæsonen.
 - Dette punkt er IKKE betinget af gentagne fejlvalg af bil.

5.5 Bilnumre

- Alle tilmeldte køreere får tildelt et permanent bilnummer inden sæsonstart.
- Numrene kan ikke ændres.
- **Divisionerne tildeles numre som følger:**
 - Div. 1: #101 – 199
 - Div. 2: #201 – 299
 - Div. 3: #301 – 399
 - Div. 4: #401 – 499

6. Løbskalender

DCS7 bruger GT-Sprint kalender som inspiration, dog forskudt af 1 uge.*

Race	Bane	Dato
Test løb	Watkins Glen Int. Boot	27/03/25
R1	Algarve Int. Circuit GP	03/04/25
R2	Mugello - GP	10/04/25
PÅSKEFERIE		
R3	COTA	24/04/25
R4	Road Atlanta	01/05/25

R5	Le mans	08/05/25
R6	Sebring	15/05/25
R7	Imola	22/05/25

**Ændringer hos GT-Sprint kan påvirke banevalg og løbsdatoer i DCS7.*

7. Pointsystem (Division)

7.1 Pointtildeling og Krav om Gennemførelse

- Der tildeles point til de 10 bedst placerede i hver division, forudsat at man gennemfører mindst 50 % af løbets distancen.
- Kørere under 50 % noteres som DNF og modtager ingen point.

7.2 Pointskala

- Placering Point
 - 1. plads 25
 - 2. plads 18
 - 3. plads 15
 - 4. plads 12
 - 5. plads 10
 - 6. plads 8
 - 7. plads 6
 - 8. plads 4
 - 9. plads 2
 - 10. plads 1
- Fra P10 - P30 modtager alle 1 point.

7.3 Bonuspoint

- **Pole Position:**
1 bonuspoint (pr. division).
- **Hurtigste omgang:**
1 bonuspoint (pr. division).
 - Alle kører i hver division kan teoretisk opnå denne.

7.4 Tiebreak (Pointlighed)

Ved pointlighed efter sidste løb afgøres placeringen således:

- Flest 1. pladser
- Flest 2. pladser
- Flest 3. pladser
- Bedste placering i sidste løb

7.5 Fratrækning af Dårligste Resultat

- Hver kører får sit dårligste resultat i sæsonen fratrasket.
- Dette fremgår af stillingen fra og med løb 2.
- Testløb kan ikke bruges som dårligste resultat

7.6 Håndtering af Diskvalifikation (DQ)

- En DQ kan ikke fratrækkes som det dårligste resultat.
 - Grove overtrædelser kan udløse yderligere sanktioner.
-

8. Udeblivelser, DNF, Stillings Point, Licens Point, og Andre Bestemmelser

8.1 Udeblivelse fra Løb (DNS)

- **4 DNS i sæsonen:**
Køreren fjernes fra serien uden yderligere varsel.
 - **Testløb tæller med som et DNS, hvis man ikke stiller op.**
 - Formålet er at sikre, at deltagerne er engagerede og aktive.
-

8.2 DNF ved Løb

Definition:

- Køreren har stillet til start (grid eller pitlane).
 - Køreren har fuldført mindst 1 omgang (formations omgang tæller ikke)
 - Undtagelse ved uheld på 1. omgang, hvis det ikke er selvforskyldt.
 - Opfylder man ikke disse to kriterier, noteres man som DNS i stedet for DNF.
-

8.3 Licens Point og Stillings Point

Licens Point anvendes til at registrere forseelser og sikre en fair og disciplineret kørsel. De akkumuleres gennem sæsonen og kan føre til sanktioner:

- 10 licenspoint → Kvalifikationsban (start fra pitlane)
- 15 licenspoint → Raceban (udelukkelse fra næste løb)
- 20 licenspoint → Fjernet fra serien (udelukkelse resten af sæsonen)

Stillings Point bruges som straf, hvor køreren tildeles en reduktion i deres samlede mesterskabspoint.

8.3 er uddybet yderligere under 13.12.

8.4 Trading Paint (Bilernes Udseende)

- Eget design er tilladt, men det må ikke være stødende, racistisk eller upassende.
 - DGTS forbeholder sig retten til at vurdere, om et livery overtræder retningslinjerne.
 - Manglende overholdelse af retningslinjerne omkring skins kan medføre, at køreren flyttes til sidstepladsen i resultatlisten.
-

8.5 Streaming og Reklame

- DGTS forbeholder sig retten til at streame og publicere optagelser af løbene.
 - DGTS kan bruge kørernes navne, bilnumre, billeder og videoklip til reklameformål.
 - Ved tilmelding accepterer køreren dette.
-

9. Discord

9.1 Officiel Informationskanal

- Discord er den primære platform for alle opdateringer vedrørende DCS7.
 - **Under kategorien DCS7 findes fx:**
 - opdateringer: Nyheder og vigtig info.
 - Løbsinfo: detaljer om hvert løb (tidspunkter, serverinfo osv.).
 - chat-generelt: Åbent forum til spørgsmål og debat.
-

9.2 Adfærd og Kommunikation

- Nedladende eller fornærmende sprogbrug er ikke tilladt.
 - Kørere må ikke hænge andre ud eller udstille dem med videoklip, billeder eller tekst på Discord.
 - Saglig og konstruktiv debat er velkommen, så længe ingen føler sig mobbet eller hængt ud.
-

9.3 Sanktioner ved grov adfærd / kommunikation

- **Første skridt:**
7 dages timeout fra serien og Discord uden varsel.
 - **Gentagne overtrædelser:**
Udelukkelse fra serien og/eller Discord.
-

9.4 Krav om Navn

- Dit Discord-brugernavn skal matche dit iRacing-navn for at lette identifikation.
-

10. Løbsafvikling & Race Procedure

10.1 Tidsplan

- Torsdag (Løbsdag)
 - Træning: Starter kl. 19:00 – 20:15
 - Driver Briefing kl. 19:30 – 20:00
 - Kvalifikation: 20:15 – 20:30
 - Race: Starter kl. 20:30 – 21:15
-

10.2 Driver Briefing

- **Tidspunkt:**
Ca. 25 min før race (kl. 19:30) i et særligt Discord-rum.
- **Ingen biler på banen:**
Ingen må køre på banen under briefing. Hvis der er træningstid tilbage bagefter, kan den benyttes.
- **Mødepligt:**
Kørerne skal kunne høre driver briefing.
- **Spørgsmål:**
Kørerne får lejlighed til at stille spørgsmål.
- **Ændringer fra tidligere løb:**
Eventuelle ændringer offentliggøres. Strider noget mod reglementet, tilføjes det efterfølgende i reglementet og gentages på næste briefing.

- **Slut-instruktion:**
Offentliggøres under førermødet.
-

10.3 Kvalifikation – Serveropsætning

- **Afvikling:**
Kvalifikationen afvikles umiddelbart efter træning og den obligatoriske driver briefing.
 - **Solo-kval:**
Kvalifikationen foregår som en solo-qual, hvilket betyder, at hver kører er alene på banen og ikke kan påvirkes af andre under kvalificeringen.
 - **Antal omgange / Varighed:**
 - Hver kører har 15 minutter til rådighed.
 - Inden for disse 15 minutter kan man køre op til 4 omgange i alt, inklusive outlap.
 - Når tiden udløber, eller når man har gennemført 4 omgange, er muligheden for at sætte yderligere tider slut.
 - Når kvalifikationen er færdig, afslutter serveren automatisk sessionen og overgår til race.
 - **Manglende eller ingen tid:**
 - Har man ikke sat en gyldig tid (f.eks. pga. afbrydelse eller teknisk fejl), starter man automatisk bagerst i feltet. iRacing placerer dig her baseret på din iRating.
 - Har man modtaget en straf, som pålægger start fra pitlane, skal anvisninger fra racekontrol og reglementet følges.
-

10.4 Formation Omgang

- **Gridning:**
Efter træning og driver briefing grider alle kørere i henhold til kvalifikations resultatet.
 - **Fuld formations omgang:**
 - Køres under pace car/safety car.
 - Fuld formations omgang benyttes på de baner det er muligt.
 - **Pitlane-start:**
Kørere med straf eller frivillig pitstart grider ikke.
 - **Safety car i pit:**
Ved formationsomgangens slutning kører safety car i pit, og P1 har løbskontrol (jf. 10.4.2).
-

10.5 Startprocedure

P1's tempo

- **Maks. 5 sek. til safety car:**
Afstanden fra P1 til safety car må maksimalt være 5 sekunder.
- **Ingen "stop-and-go":**
Gentagne accelerationer og opbremsninger for at skabe uro er ikke tilladt.
- **Konstant fart:**
Når safety car er væk, skal P1 holde en konstant fart, indtil løbet sættes i gang.
- **Ingen ny opbremsning:**
Når P1 først har givet gas og sat løbet i gang, må P1 ikke bremse igen for at trække feltet sammen.

Grønt flag

- **Alle divisioner:**
Når det grønne flag vises, er løbet frit for alle.
 - **Overvågning:**
Racekontrol overvåger starten nøje og kan tildele straffe ved regelbrud.
 - **Pitlane-start og exit:**
 - Intet klarsignal fra Race Kontrol. Kørerne skal selv sikre, at sidste bil i laveste division har passeret pit-udkørslen, før man kører ud.
 - Forlades pitten før sidste bil i laveste division har passeret pit-udkørslen, vil man blive sanktioneret med en DT umiddelbart lige efter.
 - Undtagelse: Hvis et uheld inden pit-udkørsel forsinker den sidste bil, kan Race Kontrol give pit-startere for at undgå urimelig ventetid.
-

10.6 Startprocedure (Le Mans tillæg)

Single file:

- Formationen holdes i single file frem mod start/mål.

Individuel frigivelse:

- Løbet er først givet frit for din bil, når du passerer start/mål-linjen.

Uheld før start/mål:

- Skulle der ske et uheld eller en blokering i formationen, må man passere de forankørende for at undgå kollision. Dog er løbet fortsat først frit, når din bil krydser start/mål.

Grønt flag ikke afgørende:

- Det grønne flag er ikke definerende for, hvornår løbet er frit på Le Mans. Her bestemmes starttidspunktet individuelt ved, at hver enkelt kører passerer start/mål.
-

10.7 Pitstop og Brændstof

- **Ingen obligatoriske pitstops:**
Kørerne vælger selv, om og hvornår de vil pitte for brændstof, dæk eller reparationer.
 - **Brændstoftank:**
Begrænset til 50 % af bilens maksimale kapacitet.
-

10.8 Lap 1-uheld

- Alle regler gælder også på første omgang. Dog anerkendes det, at starten er særlig intens, og Race Kontrol vurderer derfor hændelser med en vis ekstra tolerance.
 - Man skal stadig udvise respekt og undgå unødige sammenstød.
 - Race Kontrol foretager en konkret vurdering af, hvorvidt et lap 1-uheld er et "race incident" eller skyldes uforsigtig kørsel.
-

10.9 Safety Car

Hvornår udsendes SC?

Overordnet Princip:

- SC udsendes på løbets første omgang (eller første omgang efter en genstart), hvis et uheld påvirker 50 % eller mere af det samlede felt.

Definition af "Påvirker":

- Et uheld anses for at "påvirke" en bil, når denne bil:

- Er direkte involveret i en kollision.
- Bliver tvunget til et næsten fuldt stop for at undgå kollision.
- Modtager skade, der kræver længerevarende pitstop eller umuliggør normal race-fart.
- Bliver fanget bag et blokering på banen, så føreren ikke kan passere uden markant forsinkelse.

50 % af Feltet:

- For at SC skal udsendes, skal mindst halvdelen (50 %) af de startende biler opfylde én eller flere af ovenstående kriterier.
- Eksempel: Ved 40 startende biler svarer det til 20 eller flere biler, der er direkte eller indirekte ramt af uheldet.

Mindre Uheld:

- Skulle et uheld omfatte færre end 50 % af feltet, men samtidig udgøre en klar sikkerhedsrisiko (fx fuldstændig blokering af banen, såfremt den ikke kan ryddes med det samme), kan Race Kontrol overveje SC-udsendelse i særlige tilfælde.
- Som udgangspunkt gælder det dog, at et uheld, der kun involverer enkelte biler, ikke medfører SC, medmindre banen er blokeret, og større følgeskader er uundgåelige.

Formål med SC:

- Formålet er at samle feltet og gøre det sikkert for alle at genoptage løbet, når et massivt uheld har skabt en kaotisk eller blokeret situation på banen.
- Hvis der kun er tale om et par enkelte biler, der hurtigt kan komme i gang igen eller trække ind til pit, er det normalt ikke grundlag for en SC.

Eksempler:

- Uheld, der medfører SC: 25 biler ud af 40 er spundet, ramt hinanden eller er blevet blokeret i en grad, så de ikke kan komme videre på normal vis.
- Uheld, der ikke medfører SC: 5 biler er stødt sammen, men de resterende 35 kan passere uden betydelig forsinkelse, og banen er ikke blokeret.

Ingen Tvivl-princip:

- Disse kriterier er indført for at undgå tvivl om, hvornår SC skal benyttes.
- Race Kontrol vil altid foretage en hurtig vurdering af, hvor mange biler der reelt er påvirket. Hvis antallet er ≥ 50 % af feltet, udsendes SC, medmindre banen er ryddet øjeblikkeligt.
- Er antallet under 50 %, og er banen fortsat farbar, fortsættes løbet uden SC.

10.10 Varighed

- SC er på banen i op til 3 omgange (ud-omgang, fuld omgang og ind-omgang).
- Race Kontrol kan forlænge med 1 omgang, hvis det er strengt nødvendigt.

10.11 Pitstop under SC

- Biler i pit skal nå at køre forbi SC inden for de 3 omgange for at genvinde deres placering i feltet.
- SC forlænges ikke, hvis man ikke når det.
- **Pitten lukket:**
 - Kører man ud, mens pitten er lukket, håndterer iRacing selv en evt. sort flag-straf. DGTS sletter ikke sådanne straffe.

10.12 Startsekvens efter SC

- Når SC kører i pit, er rullestart-proceduren den samme.

10.13 Specielle Baner

- På Le Mans, Nürburgring og lignende kan SC være udeladt eller have særlige procedurer.
-

10.14 Procedure

- Alle biler skal have passeret pit exit, før SC kan udsendes.
 - Biler med stor skade bør bruge tow frem for at køre rundt.
 - Når SC er på banen, håndtere iRacing selv om pitten er åben eller lukket, følg anvisningerne på skærmen.
 - Kører man ind/ud, når pitten er lukket, håndterer iRacing straffen (sort flag).
 - DGTS Fjerner ikke sorte flag i det tilfælde
-

10.15 Serverindstillinger

Fast Repair:

- 1 Fast Repair pr. løb.
- Besked gives fra race kontrol automatisk når denne er benyttet.

Driving Lines:

- Skal aktiveres inden løbet, hvis du vil bruge den.
- Kan ikke tændes midt i løbet.

Setup:

- Frit valg af setup, du kan benytte hvad du har lyst til.

Brændstoftank:

- Begrænset til 50 % af bilens maksimale kapacitet.
-

10.16 Genstart af Server (Omstart)

- Fejl i serveropsætning: Hvis en fejl giver urimelig fordel eller forhindrer fair deltagelse, kan en ny server oprettes.
 - Ingen ny kval: Man bruger samme kval resultat. Første omgang bruges til at sætte bilerne i korrekt rækkefølge.
 - Single file og pit limit: Alle (undtagen den, der skal frem i rækkefølgen) kører med pit limiter, indtil placeringerne er på plads.
-

10.17 Vejr

- DGTS bestemmer altid de dynamiske vejr indstillinger.
 - Vejret følger ikke nødvendigvis GT Sprint-kalenderen.
 - DGTS kan justere vejrforholdene, hvis det skønnes nødvendigt.
-

10.18 Rødt Flag / Aflysning

- **Rødt Flag eller Aflysning:**
 - Rødt flag medfører øjeblikkelig standsning af løbet.
 - Klassifikation sker efter sidste fuldførte omgang, såfremt 50% eller mere af løbet er afviklet, fastlåses placeringerne, og point gives ud fra dette.
 - Hvis mindre end 50% af løbet er afviklet, benyttes kval resultatet, uagtet antal kørte omgange.
 - point for hurtigste omgang, ved mindre end 50% udgår i dette tilfælde.

- **Over halvdelen af løbene aflyses:**
 - Sæsonen afsluttes uden præmier.
 - Tilmeldingsgebyr tilbagebetales.
-

10.19 Incident Points (No Limit i iRacing)

- iRacing er sat til ingen maks grænse for incident points ("No Limit").
 - DGTS' Racekontrol-system overvåger og sanktioner dog hver incident-type (1x, 2x, 4x) forskelligt.
 - Det er kørerens eget ansvar at holde øje med, hvor mange incident points de har opbygget inden for hver kategori.
 - **Ordforklaring:**
 - OT = Offtrack
 - LOC = Loss of control
 - DT = Drive through
 - S&G = Stop and go
-

10.20 OT (Off Track) – 1x

Dette dækker situationer, hvor du kører uden for banegrænsen (track limits).

Formålet er at undgå gentagne overskridelser og "cutting":

- 5× OT (1x)
 - **Advarsel** om du nu er på 5 OT.
 - 10× OT (1x)
 - **Advarsel** om du nu er på 10 OT.
 - 15× OT (1x)
 - **+2 sek.** tidsstraf pålagt efter løbet.
 - 20× OT (1x)
 - **+5 sek.** tidsstraf hver gang du når yderligere 5 OT (dvs. ved 25×, 30×, 35× osv.).
-

10.21 LOC (Loss of Control) – 2x

Dette omfatter spin eller tab af kontrol uden kontakt med andre biler.

Formålet er at reducere gentagne spins eller solouheld, der kan påvirke både dig selv og andre køre uretmæssigt.

- **5× LOC (2x)**
 - Advarsel: **Advarsel** om du nu er på 5 LOC (svarende til 10 "incident points" i denne kategori).
 - **10× LOC (2x)**
 - **+5 sek.** tidsstraf pålagt efter løbet.
 - **15× LOC (2x)**
 - **Drive-Through (DT):** Du skal køre gennem pitlane som straf i løbet.
 - **20× LOC (2x)**
 - **Stop & Go – 30 sek.:** Du skal pitte, holde 30 sekunder og køre videre.
 - **25× LOC (2x)**
 - **Diskvalifikation (DQ)** fra løbet.
-

10.22 Car Contact (4x)

- **Definition:**

4x opstår oftest ved kontakt mellem to biler (kollision).

- **Ingen fast trappestige:**
Alle 4x vurderes individuelt af Race Kontrol.
 - **Usportslig kørsel:**
Ved mange eller grove sammenstød kan Race Kontrol vurdere, at der er tale om "usportslig kørsel", hvilket kan udløse alt fra advarsel til Drive-through, Stop & Go, Diskvalifikation (DQ) eller i særlige tilfælde udelukkelse fra serien, afhængigt af hvor alvorlige og gentagne forseelserne er.
-

10.23 Race Controls rolle ved 4x

- **Live-overvågning:**
 - Under løbet holder Race Kontrol særligt øje med 4x-hændelser.
- **Mulige sanktioner (jf. pkt. 13.2 - 13.10):**
 - Race Incident
(ingen sanktion, hvis Race Kontrol vurderer, at der ikke er grundlag for straf)
 - Tidstraffe
(fx +10 sek. lagt til sluttiden)
 - Drive-through eller Stop & Go
(afvikles under løbet, hvis kørsel vurderes uforsvarlig)
 - DQ (diskvalifikation)
(ved forsætlig, farlig eller ekstremt usportslig kørsel)
 - Eksklusion fra serien
(ved helt uacceptabel adfærd eller gentagne grove forseelser)

Bemærk: Det er Race Kontrol, der har den endelige afgørelse ved Car Contact (4x) – sanktionens omfang afgøres ud fra hændelsens alvor, gentagelses grad og involverede parter skyld.

10.24 Incident point opsummeret

- **Ingen samlet pulje:** 1x (OT), 2x (LOC) og 4x (Car Contact) hver især har sine egne grænser og sanktioner.
- **Advarsler og straffe:** Tildeles løbende. Tidsstraffe tilføjes efter løbet; drive-through/stop&go skal afvikles i løbet.
- **Forskellige formål:**
 - OT (1x): Fokus på bane grænser og "track cutting".
 - LOC (2x): Fokus på gentagne spins eller tab af kontrol.
 - 4x: Kontakt med andre biler vurderes mere dynamisk af Race Kontrol.

Al håndhævelse er med henblik på fair og sikker kørsel, så alle kørere kan konkurrere under rimelige vilkår.

11. Adfærd på banen

11.1 Fairplay og Sportsånd

- **Højt niveau af respekt:**
Alle deltagere forventes at køre med fairplay og sportsånd.
 - **Usportslig optræden:**
Enhver form for usportslig adfærd kan føre til diskvalifikation eller udelukkelse fra serien.
-

11.2 Snyd

Enhver form for snyd eller manipulation, der omgår iRacings intentioner, er ulovligt i Danish GT Series. Dette inkluderer:

- **Dækslid:**
 - Kunstigt reduceret dækslid, der ikke kan forklares af opsætning, kørestil eller normale strategiske forskelle.
 - (Bemærk: Naturlige variationer i slid pga. setup, dæktryk eller kørestil regnes ikke som snyd.)
- **Vejgreb:**
 - Forøget greb, som ikke passer med normalt slid eller baneforhold.
- **Brændstofforbrug:**
 - Unaturligt lavt forbrug, der ikke burde være muligt med normal kørsel.
- **Pitstops:**
 - Markant hurtigere pitstops end andre (uden logisk forklaring som mindre brændstof eller ingen dækskift).
- **Konto- eller køerskift:**
 - Deling af iRacing-konto med en anden kører end den tilmeldte.
 - Fysisk kører skift undervejs i løb.
- **Manipulation af iRacing:**
 - Enhver form for hack, mod eller program, der giver en uretmæssig fordel.

Konsekvenser:

- Alle optjente point i serien fjernes uden varsel.
- Udelukkelse fra Danish GT Series.
- I grove tilfælde: Indberetning til iRacing.

11.3 Defensiv Kørsel

- **Én retningsskift:**

Det er tilladt at forsvare sin position med ét retningsskift.
- **Bremse Zone:**

Påbegyndes nedbremsning, må man ikke skifte linje for at blokere.
- **Retning i sving:**

Man skal holde sin linje frem til sving indgangen og give plads, hvis en bil allerede er på indersiden/ydersiden.

11.4 Overhaling

- **Ansvar for sikkerhed:**

Den bagfrakommende kører skal vurdere, om en overhaling kan foretages forsvarligt.
- **Forhjul / Baghjul:**

Når overhalings forhjul er på højde med den andens baghjul, er overhalingen "påbegyndt"; begge skal give plads.

 - Dette gælder alle steder på banen, langsider, på vej ind i sving, midt i sving, på vej ud af sving, pit lane etc.
 - Overhalingen skal efterlade plads til begge biler under hele manøvren.
- **Fuldført overhaling:**

Overhalingen er fuldført, når overhaleren har hele bilen forbi.

- **Dive Bomb:**
Ved særligt grove "dive bombs" bortfalder forhjul/baghjul-reglen, og bilen der udfører dette, har primært ansvar for at undgå kontakt.
-

11.5 Bane Grænser

- **Hvide streger:**
Banens grænser defineres af de hvide streger.
 - alle 4 hjul skal have passeret den hvide streg for at det defineres som at have forladt banen, og en tilbagekørsel defineres herefter som et rejoin jf 11.7
 - **Curbs:**
Curbs regnes med som en del af banen.
 - **Spilleets straffesystem:**
iRacings eget system håndhæver track limits.
 - **Specielle baner:**
Nogle baner kan have ændrede bane grænser, såsom anden belægning, her gælder iRacings Sporting codex generelle regler omkring kørsel på dette.
-

11.6 Skade på Bilen og TOW-knap

- **Alvorlig skade:**
Er bilen for beskadiget til at køre sikkert i pit, skal man benytte TOW.
 - **Lygter:**
Ved nat-/aftenskørsel skal lygter virke. Er de ødelagt, pit omgående for reparation.
-

11.7 Rejoin efter Afkørsel

- **Sikker rejoin:**
Føreren skal komme tilbage på banen uden at udgøre fare for andre.
 - **Langs banen:**
Kør tilbage ad en sikker linje og undgå at krydse køresporet uforudsigeligt.
 - **Spundet på banen:**
Er du strandet et sted, hvor biler nærmer sig hurtigt, SKAL du vente med at dreje eller bakke, til det er sikkert.
-

11.8 Pit Udkørsel

- **Respektér pit udgang:**
Bilen, der forlader pitten, skal undgå at køre direkte ud i race linjen, hvis biler bagfra nærmer sig.
 - **Delt ansvar:**
Den bagfrakommende bil skal gennemføre overhalingen sikkert. Har begge en andel i et sammenstød, kan begge straffes.
 - **Ingen hindring:**
Er der ingen biler tæt på, må man benytte race linjen straks efter pit udkørslen.
-

11.9 Forsætlig Påkørsel eller Afkørsel

- **Forsætlig påkørsler af andre eller omgivelser:**
 - Kørsel målrettet ind i omgivelserne kan skabe farlige situationer.
 - Det er forbudt at køre bevidst ind i en anden bil, også efter ternet flag

- **Konsekvenser:**
Forsætlig påkørsel af andre kører eller omgivelser, kan medføre usportslig optræden og kan medføre udelukkelse.
-

11.10 Blinke med Lygter

- **Blå Flag:**
Den hurtigere bil kan blinke moderat (max 3 blink) for at signalere sin tilstedeværelse.
 - **Ingen overdreven brug af blink:**
Overdreven blink anses som usportsligt, og kan medføre straf for dette.
-

11.11 Flag under Løb

11.11.1 Ternet Flag

- Løbet er slut.
- Kør roligt tilbage til pit eller benyt TOW.

11.11.2 Sort Flag

- Du har fået en straf (DT/Stop&Go) og skal i pit inden for 3 omgange.
 - Afslutter du løbet med sortflag, tilskrives du automatisk fra race kontrol 60 sekunders tidsstraf.
 - Sidste omgang: Hvis du mener, det ikke er selvforskyldt, kontakt Race Kontrol.
- Sort flag, der tildeles under løbet med mere end 3 omgange tilbage, skal afvikles inden for 3 omgange. Hvis dette ikke sker, vil iRacing automatisk fjerne deltageren fra løbet.

11.11.3 Meatball Flag

- For meget skade på bilen; pit inden 3 omgange, Overholdes det ikke, fjernes du automatisk fra løbet af iRacing.
- undtagelse, er ved mindre end 3 laps, så kan løbet fuldføres, såfremt du overholder betingelsen jf. 11.6 punkt 1

11.11.4 Gult Flag

- Betydelig fare forude. Reducér fart, ingen overhaling.

11.11.5 Grønt Flag

- Løbet er frit.

11.11.6 Hvidt Flag

- Du har startet din sidste omgang.

11.11.7 Blåt Flag

- En eller flere hurtigere biler er ved at overhale. Flyt dig sikkert indenfor 1 sekunds afstand.
- Den hurtigere bil må ikke forsøge en uforsvarlig overhaling – ansvar ligger hos begge.
- Unlap sig selv er tilladt, så længe man ikke er til gene for den man unlapper, man skal inden for rimelig tid kunne køre det blå flag væk, kan man ikke det og man blot er i vejen, skal man lade sig falde tilbage.

Sådan forholder du dig til et blå flag:

- **Øjeblikkelig reaktion:**
Når du modtager et blå flag, skal du straks være opmærksom på, at en hurtigere bil forsøger at passere dig.
- **Skab plads:**
Sørg for at holde til siden eller finde en sikker linje, så den hurtigere bil kan passere uden at du skaber en fare for dem eller for dig selv.
 - Har du mulighed for at flytte dig sikkert til siden, skal du gøre dette.

- **Hold øje med afstanden:**
Hvis afstanden til den bagfrakommende bil er under 1 sekund, skal du justere din position og eventuelt sænke farten yderligere for at lade bilen passere.
- **Kommunikation:**
Overvej at benytte de tilladte tekstbeskeder for eventuelt at signalere din hensigt om at give plads, hvis dette kan hjælpe med at undgå misforståelser.
- **For det overhalende køretøj:**
Den hurtigere bil skal vurdere, om der er tilstrækkelig plads til en sikker overhaling. Ved tvivl skal den bremse let og vente på, at du giver plads.
Hvis en farlig situation opstår på grund af manglende overholdelse af disse principper, kan begge parter blive pålagt straf (se regler ved blåt flag).

11.12 Voice Chat under Løb

- **Ingen Voice:**
Det er ikke tilladt at kommunikere via voice-chat under løbet.
 - Ønskes dette, kan man benytte voice chat på Discord.
- **Utilsigtet aktivering:**
Får du ved et uheld aktiveret voice, men ikke taler, straffes det ikke.

11.13 Chat under Løb

- **Minimeret Kommunikation:**
Kun korte, præcise beskeder via iRacings tekstchat er tilladt under race.
- **Standardbeskeder:**
"Undskyld", "Tak", "Kør højre om", "Kør venstre om" – eller lignende beskeder i stil med iRacings standard.
- **Ingen spam:**
Overdreven gentagelse betragtes som unødvendig støj og kan føre til en straf.
- **Chat synlig:**
Chat skal være synlig så Race Kontrols beskeder kan ses.

12. Race Kontrol

12.1 Overordnet Funktion

- **Live Overvågning:**
Ved hvert løb er der live Race Kontrol på begge servere, som overvåger løbet og gennemgår hændelser i realtid.
- **Bemyndigelse:**
Race Kontrol har beføjelse til at undersøge, tildele og – hvis nødvendigt – genvurdere straffe, der er udmålt under løbet.

12.2 Undersøgelse og Strafudmåling

- **Udsættelse af Undersøgelse:** Race Kontrol kan udsætte en undersøgelse af hændelser og træffe afgørelser efter løbet.
- **Investigation:** Hændelser, der kræver nærmere undersøgelse, og som udgangspunkt først håndteres efter løbets afslutning, meddeles med beskeden "Investigation" i live chat.
- Race Kontrol forbeholder sig retten til at genåbne og ændre en allerede afsluttet sag, hvis nye beviser foreligger.

- Alle straffe m.m. er tilgængelige i en oversigt som vil blive delt på discord umiddelbart efter løbet afsluttes.
-

12.3 Rapportering

- **Protest:**
 - Efter hvert løb kan køreere indgive protester via Discord-kanalen "opret ticket -> Protest Server 1/ Server 2"
 - Protester kan indsendes i tidsrummet:
 - Torsdag: Fra 20:00 til 23:00
 - I tilfælde af protest, vil involveret blive kontaktet via discord, i forbindelse med en forklaring / opklaring af sagen.
 - Man bliver tilføjet den aktuelle sag, i et lukket forum på discord, hvor racekontrol, samt protester og involveret parter kan se sagen.
- **Krav til Protest:**
 - Den indsendte protest skal indeholde specifikke oplysninger og eventuelt bevismateriale (video-/billedmateriale) for at vise, at den pålagte straf kan være fejlagtig.
- **Tidsfrist:**
 - Protester uden for de angivne tidsrammer behandles ikke.
- **Pris:**
 - Det koster 30 kr. at indgive en protest.
 - Ved medhold vil det fulde beløb blive tilbagebetalt.
 - Betalingen skal sendes til: box87747. (Husk at angive hele box-navnet – fejl eller manglende modtagelse af det fulde beløb vil medføre, at sagen ikke behandles.)
 - Ved report som er afgjort og hvor der ikke er nyt eller ændret udfald, vil der ikke ske en tilbagebetaling.

12.4 Strafsystem for Protester – Sanktioner efter Løbet

- I Danish GT Series håndterer Race Kontrol protester efter løbene og kan tildele sanktioner baseret på forseelser. Dette sikrer en fair og retfærdig konkurrence, hvor køreerne ved, at alle afgørelser træffes konsekvent og med en ensartet praksis.

12.4.1 Advarselssystem

- Alle køreere, der findes skyldige i en protest, modtager en advarsel.
 - Ved tredje advarsel (uanset protestens type) tildeles automatisk 10 strafpoint samt pitlane-start i næste løb.
 - Dette system sikrer, at gentagne forseelser ikke går ubemærket hen, men at enkeltstående hændelser ikke straffes unødvendigt hårdt.
-

12.4.2 Straf Skala (Niveau N1 til N6)

- Straffen tildeles efter samme skala som i hoved reglementet, men alle tidsstraffe er fjernet for protest afgørelser efter løbet.
- Køreere modtager kun stillings point- og licens straffe, så der ikke opstår forvirring om tids justeringer efter løbet.

Sanktioner pr. niveau:

Strafniveau	Stillings Pointstraf	Licens Point	Bemærkning
N1	-1 point	+1 point	Mindre forseelse
N2	-2 point	+2 point	
N3	-3 point	+3 point	
N4	-4 point	+4 point	
N5	-5 point	+5 point	
N6	-15 point	+15 point	Alvorlig forseelse

- Eksempel: En kører, der modtager en N3-straf efter en protest, vil miste 3 stillings point og få 3 licens point, men ingen ekstra tidsstraf tilføjes til løbsresultatet.
-

12.4.3 Start fra Pitlane i Næste Løb

- Race Kontrol har mulighed for at tildele pitlane-start i næste løb, uafhængigt af hvor mange licens point en kører har modtaget.
 - Dette kan anvendes som yderligere sanktion ved særligt uforsvarlig kørsel eller gentagne forseelser.
-

12.4.4 Diskvalifikation (DQ) fra Løb

- Ved grove overtrædelser af reglementet kan en kører diskvalificeres fra det pågældende løb.
 - Dette betyder, at kørerens resultat annulleres, og vedkommende modtager 0 point i mesterskabs stillingen.
 - En DQ fra et løb kan også kombineres med en pitlane-start i næste løb eller yderligere licens point, afhængig af forseelsens alvor.
-

12.5 Kommunikation med Race Kontrol

- Det er ikke tilladt at kontakte medlemmer af Race Kontrol direkte via private beskeder angående afgørelser.
 - Alle spørgsmål, protester eller indsigelser skal fremsendes via den officielle kanal.
-

12.6 Dokumentation af Afgørelser

- Afgørelser fra Race Kontrol, foretaget efter løbets afslutning på baggrund af en protest, kan dokumenteres med video- eller billedmateriale.
 - Kørere kan anmode om at se denne dokumentation ved protest.
-

12.7 Beskeder fra Race Kontrol

- **Investigation:**
 - Hændelser, der kræver nærmere undersøgelse, og som udgangspunkt først håndteres efter løbets afslutning, meddeles med beskeden "Investigation" i live chat.
- **Noted:**

- Hændelser, der kræver nærmere undersøgelse, og som bliver håndteret med det samme, beskeden gives, når Race kontrol påbegynder gennemgang af hændelsen.
- **Race incident:**
 - Bruges, når en hændelse registreres uden straf.
- **Advarsel:**
 - Hændelser, der kræver en påtale mindre forseelser uden at pålægge tidsstraf eller strafpoint.
- **Straf besked:**
 - Bruges når der skal tildeles en straf, f.eks “ **#999 - Skyld i uheld - N1,12**”

13. Straf Oversigt

13.1 Straf forklaring

Straffe i DGTS er et vigtigt redskab til at sikre fair og sikker kørsel. Racekontrol vurderer forseelser og tildeler sanktioner, der kan variere fra tidsstraffe og strafpoint til diskvalifikation. Strafniveauet afhænger af overtrædelsens alvor, og gentagne forseelser kan føre til udelukkelse fra serien. Strafpoint påvirker både løbsstillingen og DGTS Licenskortet, hvilket kan få konsekvenser for fremtidig deltagelse.

Kriterium:

- Beskriver hvilken type overtrædelse, der har fundet sted.

Overtrædelser, der medfører straf:

- Beskriver de overtrædelser, der medfører en given straf.

Konsekvenser:

- Tidsstraf: Straf pålægges efter løbet, og den pågældende deltageres tid justeres.
- Stillings point: Point, der fratrækkes i aktuelle stillingsoversigt.
- Licens Point: Point, der tildeles dit DGTS Licens kort
 - Licens point akkumuleres over tid og kan føre til udelukkelse.

Eksempel på straf tildelt in-game

“ #999 - Skyld i uheld - N1,12”

- Stillings Point: 2 stillingspoint trækkes fra kørerens samlede mesterskabspoint.
- Licens Point: 2 licenspoint tilføjes til kørerens DGTS Licens Kort.

Straf Niveau	TID	Stillings point	Licens Point
Race Incident	0	0	0
Investigation/noted	0	0	0
Advarsel	0	0	0
Niveau 1	3	- 1	1
Niveau 2	5	- 2	2
Niveau 3	15	- 3	3
Niveau 4	DT	- 4	4
Niveau 5	DT + Kvalban	- 5	5
Niveau 6	DQ + Raceban	- 15	15

13.2 Race Incident

- **Kriterium:**
En hændelse, som ikke udløser en straf og ikke har en væsentlig indvirkning på løbets forløb, deltageres præstationer eller sikkerheden på banen. Race Incident refererer til hændelser, der ikke kræver straf i henhold til de gældende regler.
 - **Konsekvenser:**
 - Tidsstraf: 0 sekunder
 - Stillings point:0
 - Licens point:0
-

13.3 Investigation

- **Kriterium:**
En meddelelse om "Investigation/noted" indikerer, at racekontrol har identificeret en hændelse, som vil blive undersøgt nærmere. Denne meddelelse medfører ikke nogen umiddelbare konsekvenser for deltageren, men kan føre til en senere vurdering af hændelsen efter løbet.
 - **Konsekvenser:**
 - Tidsstraf: 0 sekunder
 - Stillings point:0
 - Licens point:0
 - Effekt: Hændelsen vil blive gennemgået af racekontrol.
-

13.4 Advarsel Straf

- **Kriterium:**
En advarsel pålægges for overtrædelser, som ikke udgør en umiddelbar fare for løbets integritet eller deltageres sikkerhed, men som strider imod de regulerende bestemmelser for sikker og fair kørsel. Formålet er at påtale mindre forseelser uden at pålægge tidsstraf eller strafpoint.
 - **Konsekvenser:**
 - Tidsstraf: 0 sekunder
 - Stillings point:0
 - Licens point:0
 - Effekt: Advarslen fungerer som en skriftlig påtale.
-

13.5 Niveau 1 Straffe (N1)

- **Kriterium:**
Overtrædelser af reglerne, som vurderes at udgøre en lav risiko for sikkerhed eller fair kørsel, men som alligevel kræver påtale for at sikre opretholdelsen af løbets ordentlighed. Hændelser, der udløser denne straf, anses som unødvendige og risikable, men ikke direkte skadelige.
- **Overtrædelser, der medfører straf:**
 - 11 Unødvendige og risikable overhalinge ("divebombs").
 - 12 Retningsskift under nedbremsning, hvilket skaber fare for andre deltagere.
 - 13 Brug af tekst- eller voicechat under løb, som skaber distraktioner for andre deltagere.
 - 14 Manøvre udført på banen, der tvinger andre deltagere af banen.
 - 15 Kørsel på banen under Driver Briefing.
 - 16 Manglende respekt for de signaler og flag, der vises under løbet.

- **Konsekvenser:**
 - Tidsstraf: 0 sekunder
 - Stillings point: -1
 - Licens point: 1
 - Effekt: Ingen ændring i den aktuelle stilling eller pointfordeling.
-

13.6 Niveau 2 Straffe (N2)

- **Kriterium:**

Straf pålægges for handlinger, der udgør en betydelig risiko for deltageres præstationer eller skaber potentielt farlige situationer på banen, men hvor konsekvenserne af hændelsen ikke er af en karakter, der medfører alvorlig skade eller påvirker løbets integritet i væsentlig grad.
 - **Overtrædelser, der medfører straf:**
 - 21 Farlig tilbagevenden til banen, som ikke medfører væsentlige konsekvenser for andre deltageres præstation.
 - 22 Retningsskift under nedbremsning, som skaber en blokering for en anden deltager.
 - 23 Forårsagelse af et uheld, der kunne have været undgået, og som ikke resulterer i nogen væsentlig negativ påvirkning af den forurettede deltager, herunder ingen tab af position eller væsentlig tid.
 - 24 Aggressive manøvre udført på banen, der tvinger en anden deltager af banen.
 - 25 Bevidst defensiv kørsel, der skaber unødvendig blokering for en deltager, der er ved at blive overhalet af en anden kører.
 - **Konsekvenser:**
 - Tidsstraf: 5 sekunder
 - Stillings point: -2
 - Licens point: +2
 - Effekt: Justering af den aktuelle stilling og Licens point.
-

13.7 Niveau 3 Straffe (N3)

- **Kriterium:**

Straf pålægges for alvorlige overtrædelser, som enten direkte medfører tidstab for andre deltagere eller skaber farlige situationer, der risikerer at påvirke løbets integritet eller deltageres sikkerhed. Denne straf anses som en mellem grad af alvorlighed og omfatter hændelser, der medfører konkrete konsekvenser.
 - **Overtrædelser, der medfører straf:**
 - 31 Forårsagelse af et uheld, der kunne have været undgået, og som resulterer i et større tidsmæssigt tab for den forurettede deltager eller som på anden måde medfører væsentlig påvirkning af den forurettede deltagers præstation eller position.
 - 32 Farlig tilbagevenden til banen, som tvinger andre deltagere til at undvige.
 - 33 Gentagne retningsskift i bremse zoner, som udgør en fare for andre deltagere.
 - 34 Gentagne retningsskift (weaving) på langsider eller andre dele af banen, som skaber risiko for kollisioner eller blokeringer af andre deltagere.
 - **Konsekvenser:**
 - Tidsstraf: 15 sekunder
 - Stillings point: -3
 - Licens point: +3
 - Effekt: Justering af den aktuelle stilling og point fordeling.
-

13.8 Niveau 4 Straffe (N4)

- **Kriterium:**
Straf pålægges for alvorlige overtrædelser, som udgør en betydelig risiko for deltageres sikkerhed eller løbets integritet. Disse hændelser kan medføre alvorlige konsekvenser for både den pågældende deltager og de øvrige deltagere i løbet.
 - **Overtrædelser, der medfører straf:**
 - 41 Forårsagelse af et alvorligt uheld, der kunne have været undgået, og som medfører væsentligt tidstab eller en væsentlig nedsættelse af den forurettede deltageres evne til at fortsætte i løbet, enten som følge af skade eller anden alvorlig konsekvens. Hændelsen skal have en alvorlig indvirkning på den forurettede deltageres position eller resultat.
 - 42 Udførelse af et "break-check", som skaber en umiddelbar risiko for kollisioner med bagvedkørende deltagere.
 - 43 Kørsel med en beskadiget bil, som udgør en risiko for sikkerheden på banen.
 - 44 Hensynsløs kørsel, der medfører en reel risiko for andre deltageres sikkerhed.
 - 45 Overtrædelse af startsekvensen.
 - **Konsekvenser:**
 - Tidsstraf: Drive-through (DT)
 - Stillings point: -4
 - Licens point: +4
 - Effekt: Justering af den aktuelle stilling og point fordeling.
-

13.9 Niveau 5 Straffe (N5)

- **Kriterium:**
Straffe for handlinger, der er direkte usportslige eller underminerer fundamentale regler for fair og sikker kørsel. Overtrædelser anses som grove og kan udgøre en betydelig trussel mod deltageres sikkerhed.
 - **Overtrædelser, der medfører straf:**
 - 51 Usportslig kørsel eller opførsel, herunder trusler, fornærmelser eller fysisk konfrontation med deltagere eller officials.
 - **Konsekvenser:**
 - Tidsstraf: Drive-through (DT) + kval ban
 - Stillings point: -5
 - Licens point: +5
 - Effekt: Udelukkelse i at deltage i kvalifikationen for det efterfølgende løb - pitlane start
*Udelukkelse fra deltagelse i det næste kommende løb, hvis denne straf er opnået 2 gange i samme løb.
-

13.10 Niveau 6 Straffe (N6)

- **Kriterium:**
 - Denne straf pålægges i tilfælde, hvor en kørers handlinger, beslutninger eller dømmekraft er af en sådan karakter, at de udgør en alvorlig overtrædelse af de fundamentale regler for fair og sikker kørsel. Det kan inkludere både bevidste og ubevidste handlinger, som skaber betydelig risiko for løbets integritet og deltageres sikkerhed.
- **Overtrædelser, der kan medføre denne straf:**

- 61 Handlinger, der direkte underminerer de grundlæggende principper om fairplay, herunder usportslig opførsel, hensynsløs eller farlig kørsel, som udgør en trussel mod deltageres sikkerhed.
 - 62 Bevidst eller ubevidst påkørsel af en anden deltager med henblik på at forårsage skade eller at eliminere dem fra løbet.
 - 63 Handlinger, der gentagne gange viser manglende respekt for reglerne eller for dommernes beslutninger, og som derfor skaber alvorlig risiko for både løbets integritet og de øvrige deltageres sikkerhed.
 - **Konsekvenser:**
 - Tidsstraf: Diskvalifikation (DQ) for den pågældende deltager.
 - Stillings point: -15 point, som tildeles i henhold til de gældende regler.
 - Licens point: +15
 - **Effekt:**
 - Raceban for næste løb.
 - Mulighed for permanent udelukkelse fra den pågældende serie eller turnering, hvis hændelsen vurderes at være af en karakter, der kræver dette.
 - Mulighed for permanent udelukkelse fra alle fremtidige DGTS-arrangementer og -aktiviteter, hvilket kan omfatte både løb, kvalifikationer og øvrige aktiviteter, der er under DGTS' jurisdiktion.
 - Udførelse:
 - Straffen kan tildeles under løbet, eller efter gennemgang af hændelsen på Race Controls opfordring eller som følge af rapporter fra andre deltagere, og vil blive kommunikeret til deltageren og eventuelle relevante parter.
-

13.11 Net Code

Net Code refererer til systemet i iRacing, der forsøger at forudsige bilernes positioner for at håndtere forsinkelser og netværksproblemer. Dette kan føre til situationer, hvor der opstår en kontakt mellem biler, som ikke nødvendigvis er forårsaget af en fysisk handling fra føreren, men snarere er resultatet af netværksrelaterede forsinkelser.

- DGTS kan ikke stilles til ansvar for sådanne situationer.
 - En kontakt mellem biler som følge af netcode vil blive vurderet objektivt, og det er race controls suveræne vurdering, om netcode kunne have forårsaget et uheld eller om det kunne være undgået.
-

13.12 DGTS Licens Kort

DGTS Licens Kort er en central del af DGTS-systemet, der overvåger og registrerer deltageres adfærd under løbene. Det fungerer som et system til at holde styr på, hvorvidt en deltager overholder de opstillede regler for fair og sikker kørsel. Licens Kortet er ikke kun en indikator for præstation, men fungerer som en advarsels- og straffe mekanisme, der kan påvirke en deltagers mulighed for at fortsætte i serien og deltage i fremtidige DGTS-relaterede arrangementer.

13.13 Hvordan fungerer DGTS Licens Kort?

Tildeling af licens point

Hver gang en deltager overtræder reglerne, tildeles de et vist antal licens point baseret på overtrædelsens alvor. Licens Pointene bliver ikke kun en refleksion af deres præstation i det enkelte løb, men akkumuleres over tid og kan få indflydelse på deltagernes fremtidige deltagelse i serien.

Point Struktur og konsekvenser

- Deltagere starter med 0 licens point ved sæsonstart.
- Overtrædelser, der resulterer i straffe, medfører en vis mængde licens point. Jo højere alvoren af overtrædelsen, desto flere licens point tildeles.
- Licens Point akkumuleres og betragtes som en advarsel for deltageren. Gentagne overtrædelser kan medføre flere point og øge risikoen for udelukkelse.

Strafpunkt og konsekvenser

Strafpunkt anvendes for at sikre fair og sikker kørsel:

- 10 Licens point → Kvalifikations Ban (start fra pitlane)
- 15 Licens point → Raceban (udelukkelse fra næste løb)
- 20 Licens point → Fjernet fra serien (udelukkelse resten af sæsonen)

Eksklusion fra serien

- Når en deltager enten når 20 licens point eller af anden årsag bliver fjernet fra den pågældende sæson, vil det ske uden yderligere advarsler.
- Opnåede point i stillingen fjernes, disse genindføres **IKKE**.
- Ved eksklusion bortfalder muligheden for at modtage og vinde evt pokaler og præmier.
- Denne udelukkelse gælder for den resterende del af sæsonen.
- Tilmeldingsgebyret tilbagebetales ikke ved eksklusion.

13.14 Struktur og formål

Licenssystemet fungerer som en præventiv foranstaltning for at sikre, at deltagerne opretholder et højt niveau af disciplin og ansvar. Det giver racekontrol mulighed for at vurdere deltagernes adfærd ikke kun i den aktuelle sæson, men også på et langvarigt grundlag.

Formålet er at skabe en fair og sikker konkurrencedygtig atmosfære, hvor alle deltagere er forpligtede til at følge de regler og standarder, der er opstillet.

14. Præmier

DGTS belønner deltagernes præstationer gennem en række præmier, der tildeles baseret på resultater og engagement i serien.

14.1 Mesterskabs Præmier

Præmier tildeles til de bedst placerede kørere i den samlede stilling ved sæsonens afslutning.

Antallet af præmier og præmiens værdi afhænger af den samlede præmiepulje og eventuelle sponsorbidrag.

- 🏆 1. plads – Pokal
- 🥈 2. plads – Pokal
- 🥉 3. plads – Pokal

14.2 Lodtrækningspræmier

For at motivere bred deltagelse i serien afholder DGTS lodtrækninger blandt aktive deltagere, hvor præmier udloddes tilfældigt.

- Krav for deltagelse i lodtrækning:
 - Deltageren skal have deltaget i minimum 5 løb (testløb tæller med).

Simperformance – VIP-tur for 2 på Padborg By Night (Værdi: 1.000 kr.):

- Besøg hos SimPerformance
- Se bilen tæt på

- Få en tur i pitten
- Oplev racet.

Racingroom – 1 times simracing for 2, samt en highspeed-tur på Jyllandsringen. (Værdi: 2.200 kr.)

- 1 times simracing for 2
- Highspeed-tur på Jyllandsringen

Racehall – 30 min gokart. (Samlet værdi: 2.100 kr.)

- 3 vindere af 30 min gokart for 2 i enten København eller Aarhus.

Syncmesh – 4 sæt racing handsker samt 4 t-shirts eller sokker (Samlet værdi: 3.100 kr.):

- 1 sæt: Rip M-Pro
- 2 sæt: Grip M2X
- 1 sæt Grip S2X
- 4 t-shirts eller sokker.

GPTours – rejse til Le Mans 2025 & gavekort til en Le Mans-rejse (Værdi: 10.180 kr.):

- 1 x rejse til Le Mans 2025 for 2 personer (kør selv, ophold i raceteltet og entre til hele ugen).
 - **Denne præmie trækkes torsdag i påskeferien blandt alle tilmeldte.**
- 2 x gavekort til en Le Mans-rejse på 1000.-, gyldige i 2 år fra udstedelse.

24Hlan – Hold plads til lan event i vejle. (Værdi: 1.600 kr.):

- **1 vinder:** af en hold plads til lan event i vejle 2025
 - Er man tilmeldt i forvejen, får man sin entre billet refunderet.
 - præmien indeholder IKKE madbilletter, disse skal købes separat.

Carfreaks – SteelSeries Arctis Pro Wireless! (Værdi: 1.600 kr.):

- **Højopløst lyd i verdensklasse** – perfekt til både **simracing & gaming**

14.3 Udbetaling og Levering af Præmier

- Præmier vil blive uddelt digitalt eller fysisk afhængigt af typen.
 - Gavekort overbringes via mail.
 - Præmier kan ikke ombyttes til kontanter, medmindre andet er angivet.
-

15. Ansvarsfraskrivelse og Force Majeure

Ansvarsfraskrivelse

Deltagelse i Danish GT Series: Division Championship sæson 7 sker på eget ansvar. DGTS fraskriver sig ethvert ansvar for personskader, materielle skader, psykologiske skader, serverfejl hos iRacing, bugs i spillet, forsinkelser på Twitch/YouTube streams, brugernes internetforbindelser eller andre skader, som deltagerne måtte lide som følge af deres deltagelse i serien.

Force Majeure

DGTS kan ikke holdes ansvarlig i tilfælde af force majeure. Force majeure omfatter enhver naturbegivenhed, krig, brand, oversvømmelse, epidemi, terrorisme eller trussel om terrorisme, strejke, eksplosion, svigtende offentlige forsyninger, mangel på strøm, suspension af strømførende til manglende funktionalitet af turneringen, optøjer, uroligheder, offentlig

regulering, pandemi, sygdomsudbrud eller andre omstændigheder, som DGTS ikke med rimelighed kan kontrollere eller forudse.

Forbehold

Danish GT Series forbeholder sig retten til løbende at justere serien under sæsonen. Eventuelle ændringer vil blive oplyst på Discord.

Betingelser og vilkår

Ved tilmelding accepterer deltagerne samtidig mesterskabets udgivne kommercielle betingelser/vilkår, herunder dette reglement.

16. GDPR - Beskyttelse af Persondata

Generelt om GDPR

GDPR (General Data Protection Regulation) er en EU-forordning, der trådte i kraft i maj 2018 og regulerer beskyttelse af persondata. Forordningen gælder for alle organisationer, der håndterer persondata for EU-borgere, uanset om de er beliggende i EU eller ej.

Indsamling af Persondata

Danish GT Series: Division Championship er en digital motorsportserie, der arrangeres af Danish GT Series. I forbindelse med denne serie indsamles og behandles persondata om deltagerne, herunder navne, adresser, telefonnumre, e-mailadresser og fødselsdatoer.

Behandling af Persondata

For at overholde GDPR skal Danish GT Series sikre, at persondata kun indsamles og behandles til specifikke og legitime formål, som f.eks. registrering af deltagere i løb, udsendelse af resultater og kommunikation om arrangementer. Persondata opbevares kun i den nødvendige periode, og der tages passende tekniske og organisatoriske foranstaltninger for at beskytte persondata mod tab, misbrug eller uautoriseret adgang.

Deltagernes Rettigheder

Deltagerne i Danish GT Series har ret til at få adgang til deres persondata og anmode om at få dem rettet eller slettet, hvis de er unøjagtige eller ikke længere nødvendige til de formål, de blev indsamlet til.

Samtykke

Ved at tilmelde sig Danish GT Series accepterer deltagerne følgende:

- Samtykke til, at deres personoplysninger kan indsamles, opbevares og behandles i overensstemmelse med GDPR.
- Deltagerne accepterer at overholde de generelle forskrifter omkring GDPR og persondatabeskyttelse.
- Deltagerne accepterer, at deres personoplysninger, herunder navn, adresse, telefonnummer, e-mailadresse og fødselsdato, kan indsamles og bruges til administration af tilmelding og deltagelse i løbene.
- Deltagerne accepterer, at deres resultater og billeder kan offentliggøres på Danish GT Series' hjemmeside, sociale medier og andre medier.
- Deltagerne er ansvarlige for at opdatere deres personoplysninger og give besked til Danish GT Series, hvis der sker ændringer.
- Deltagerne accepterer, at de kan kontaktes via e-mail, telefon eller sms med information om løbene og relaterede arrangementer.

Ved at tilmelde sig Danish GT Series bekræfter deltagerne, at de har læst, forstået og accepteret disse regler.